

Informačné listy predmetov

OBSAH

1. 2-AIN-205/15	Algoritmické riešenie ťažkých problémov.....	3
2. 2-AIN-235/15	Algoritmy umelej inteligencie v robotike.....	5
3. 2-AIN-233/00	Aplikácie počítačového videnia.....	7
4. 2-AIN-222/00	Aplikácie počítačovej grafiky.....	9
5. 2-AIN-275/21	Aplikačné architektúry.....	11
6. 2-AIN-140/20	Architektúry softvérových systémov.....	13
7. 2-AIN-267/18	Automatická tvorba 3D kópie reálneho sveta pre hry, VR/AR a Vfx.....	15
8. 2-AIN-291/15	Dátové sklady.....	17
9. 2-AIN-266/17	Deklaratívne programovanie.....	19
10. 2-AIN-991/15	Diplomová práca (štátnicový predmet).....	21
11. 2-AIN-138/16	Diskrétné štruktúry v informatike a počítačovej grafike.....	23
12. 2-AIN-234/15	E-learningové prostredia vo vzdelávaní.....	25
13. 2-MXX-130/21	Elements of AI.....	27
14. 2-MXX-130/21	Elements of AI.....	29
15. 2-AIN-181/00	Evolučné algoritmy.....	31
16. 2-AIN-133/15	Extrémne programovanie.....	33
17. 2-AIN-185/00	Formálne metódy tvorby softvéru.....	35
18. 2-AIN-263/00	Fotorealistické zobrazovanie.....	37
19. 1-MXX-141/00	Francúzsky jazyk (1).....	39
20. 1-MXX-142/00	Francúzsky jazyk (2).....	40
21. 1-MXX-241/00	Francúzsky jazyk (3).....	41
22. 1-MXX-242/00	Francúzsky jazyk (4).....	42
23. 2-AIN-116/14	Funkcionálne programovanie.....	43
24. 2-AIN-254/15	Fuzzy inferencia a expertné systémy.....	45
25. 2-AIN-101/15	Generický predmet informačné systémy.....	47
26. 2-AIN-129/15	Generický predmet informatika.....	49
27. 2-AIN-119/15	Generický predmet matematika.....	51
28. 2-AIN-120/15	Generický predmet spracovanie vizuálnej informácie.....	53
29. 2-AIN-134/14	Geometrické modelovanie v grafike.....	55
30. 2-AIN-128/15	Grafika v reálnom čase a výpočty na GPU.....	57
31. 2-AIN-117/18	Interaktívne programovanie a výpočtová zvedavosť.....	59
32. 2-AIN-139/14	Kompilátory a interprety.....	61
33. 2-AIN-154/12	Komplexné siete.....	63
34. 1-MXX-233/13	Konverzačný kurz anglického jazyka (1).....	65
35. 1-MXX-234/13	Konverzačný kurz anglického jazyka (2).....	67
36. 2-MXX-115/17	Kurz športov v prírode (1).....	69
37. 2-MXX-116/18	Kurz športov v prírode (2).....	71
38. 2-AIN-145/10	Kvalitatívne modelovanie a simulácia.....	73
39. 2-AIN-253/15	Logické programovanie ASP.....	75
40. 2-AIN-206/15	Matematické modelovanie a počítačová animácia fyzikálnych procesov.....	77
41. 2-MXX-131/21	Medzinárodný tímový výskumný projekt.....	79
42. 2-AIN-953/15	Metódy aplikovanej informatiky (štátnicový predmet).....	81
43. 1-BIN-301/15	Metódy v bioinformatike.....	89
44. 2-INF-188/17	Moderné techniky strojového učenia.....	91
45. 2-AIN-246/15	Multiagentové systémy.....	93
46. 1-MXX-151/00	Nemecký jazyk (1).....	95
47. 1-MXX-152/00	Nemecký jazyk (2).....	97

48. 1-MXX-251/00	Nemecký jazyk (3).....	99
49. 1-MXX-252/00	Nemecký jazyk (4).....	101
50. 2-AIN-132/15	Neurónové siete.....	103
51. 2-AIN-268/19	Neurónové siete pre počítačové videnie.....	105
52. 2-AIN-286/15	Ontológie a znalostné inžinierstvo.....	107
53. 2-AIN-264/19	OpenCV.....	109
54. 2-AIN-147/19	Počítačové videnie.....	111
55. 2-AIN-127/15	Pokročilá počítačová grafika.....	113
56. 2-AIN-131/14	Pokročilé programovanie v JAVE (JavaEE).....	115
57. 2-AIN-112/15	Pokročilé spracovanie obrazu.....	117
58. 2-AIN-269/19	Praktikum z neurónových sietí pre počítačové videnie.....	119
59. 2-AIN-290/15	Prax.....	121
60. 2-AIN-109/15	Programovanie paralelných a distribuovaných systémov.....	123
61. 2-AIN-118/14	Programovanie v operačných systémoch.....	125
62. 2-AIN-923/15	Projektový seminár (1).....	127
63. 2-AIN-924/15	Projektový seminár (2).....	129
64. 2-AIN-144/15	Reprezentácia znalostí a inferencia.....	131
65. 2-AIN-204/10	Rozpoznávanie obrazcov.....	133
66. 2-AIN-288/15	Rozpoznávanie reči.....	135
67. 1-MXX-161/00	Ruský jazyk (1).....	137
68. 1-MXX-162/00	Ruský jazyk (2).....	139
69. 1-MXX-261/00	Ruský jazyk (3).....	141
70. 1-MXX-262/00	Ruský jazyk (4).....	143
71. 1-MXX-171/20	Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (1).....	145
72. 1-MXX-172/20	Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (2).....	146
73. 1-MXX-271/20	Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (3).....	147
74. 1-MXX-272/20	Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (4).....	148
75. 2-AIN-115/15	Softvér pre vzdelávanie.....	149
76. 2-AIN-272/15	Spracovanie digitálneho signálu.....	151
77. 2-MPG-246/15	Spracovanie farebného obrazu.....	153
78. 2-AIN-255/15	Spracovanie videa.....	155
79. 2-INF-150/15	Strojové učenie.....	157
80. 2-AIN-285/17	Symbolické programovanie a LISP.....	159
81. 2-MXX-110/00	Telesná výchova a šport (1).....	161
82. 2-MXX-120/00	Telesná výchova a šport (2).....	162
83. 2-MXX-210/00	Telesná výchova a šport (3).....	163
84. 2-MXX-220/00	Telesná výchova a šport (4).....	164
85. 2-AIN-136/15	Tvorba edukačného softvéru.....	165
86. 2-INF-145/15	Tvorba internetových aplikácií.....	167
87. 2-AIN-283/00	Tvorba kritických aplikácií.....	169
88. 2-AIN-225/15	Tvorba multimediálnych aplikácií a počítačových hier.....	171
89. 2-AIN-137/15	Umelá inteligencia.....	173
90. 2-AIN-114/14	Viacrozmerná analýza a numerická matematika.....	175
91. 2-AIN-223/15	Virtuálna a rozšírená realita.....	177
92. 2-AIN-108/15	Výpočtová logika.....	179
93. 2-AIN-224/15	Webové programovanie.....	181
94. 2-AIN-111/15	Webové technológie a metodológie.....	183
95. 2-AIN-287/15	Znalostné systémy.....	185
96. 2-AIN-188/15	Životný cyklus informačných systémov.....	187

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI+KI/2-AIN-205/15	Názov predmetu: Algoritmické riešenie ťažkých problémov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 1-AIN-105 Efektívne algoritmy a zložitosť OR 1-INF-310 Tvorba efektívnych algoritmov	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy (28% celkového hodnotenia), písomka (22% celkového hodnotenia) Skúška: písomná skúška a ústna konzultácia (50% celkového hodnotenia) Na skúške musí študent dosiahnuť aspoň polovicu bodov. Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní tohto predmetu budú študenti schopní používať metódy na riešenie ťažkých algoritmických úloh, najmä aproximačné algoritmy, pravdepodobnostné algoritmy a celočíselné lineárne programovanie. Študenti budú schopní pracovať s rozšírenou paletou metód analýzy algoritmov a tried zložitosti.	
Stručná osnova predmetu: Úvod do aproximačných algoritmov. Pojem neaproximovateľnosti. Pravdepodobnostné algoritmy a analýza ich zložitosti. Las Vegas a Monte Carlo. Celočíselné lineárne programovanie. Prehľad a hierarchie tried zložitosti. Demonštrácie na príkladoch.	
Odporúčaná literatúra: Introduction to algorithms / Thomas H. Cormen ... [et al.]. Cambridge, Mass. : MIT Press, 2001 Approximation algorithms / Vijay V. Vazirani. Berlin : Springer, 2001 Randomized algorithms / Rajeev Motwani, Prabhakar Raghavan. New York : Cambridge University Press, 1995	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 36					
A	B	C	D	E	FX
27,78	13,89	8,33	22,22	13,89	13,89
Vyučujúci: doc. Mgr. Tomáš Vlnár, PhD., RNDr. Jozef Šiška, PhD., Mgr. Vladimír Boža, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 24.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-235/15		Názov predmetu: Algoritmy umelej inteligencie v robotike			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / laboratórne cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: cvičenia 25%, projekt 25% Skúška: záverečný test 50% Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50					
Výsledky vzdelávania: Študenti sa budú dobre orientovať v metódach umelej inteligencie využívaných v inteligentných robotických systémoch. Budú mať praktickú projektovú skúsenosť s programovaním reálnych a simulovaných robotických inteligentných systémov.					
Stručná osnova predmetu: Percepcia a senzorické systémy, softvérové robotické architektúry, reprezentácia a inferencia nad priestorom, navigácia a lokalizácia, pravdepodobnostné prístupy, simulácia robotických systémov, robotika a umelý život, využitie evolučných algoritmov a neurónových sietí pre robotiku, aplikácie.					
Odporúčaná literatúra: The robotics primer / Maja J. Matarić. Cambridge, Mass. : MIT Press, 2007 Invitation to topological robotics / Michael Farber. Zürich : European Mathematical Society, 2008					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 24					
A	B	C	D	E	FX
16,67	37,5	33,33	8,33	0,0	4,17
Vyučujúci: Mgr. Pavel Petrovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-233/00	Názov predmetu: Aplikácie počítačového videnia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-112/15 alebo 2-MPG-125/15	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: prezentácie a aktivita na hodinách Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní vyhľadať, spracovať a analyzovať najnovšie postupy úspešných projektov z oblasti počítačového videnia a aplikovať nové trendy počítačového videnia pri tvorbe vlastných aplikácií.	
Stručná osnova predmetu: 1. Prípadové štúdie úspešných aplikácií 2. Priemyselné aplikácie 3. Medicínske aplikácie 3. Iné aplikácie 4. Výsledky výskumných projektov na katedre 5. Nové trendy v uplatňovaní metód a prostriedkov počítačového videnia	
Odporúčaná literatúra: Computer Vision and Image Understanding, Elsevier Inc., http://www.sciencedirect.com/science/journal/10773142 International Journal of Computer Vision Springer http://www.springerlink.com/content/0920-5691 IET Computer Vision http://ieeexplore.ieee.org/xpl/RecentIssue.jsp?punumber=4159597 CVPR - Computer Vision and Pattern Recognition Workshops http://ieeexplore.ieee.org/xpl/mostRecentIssue.jsp?punumber=5521877	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 265					
A	B	C	D	E	FX
49,43	23,4	10,94	1,51	5,28	9,43
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Černeková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-222/00		Názov predmetu: Aplikácie počítačovej grafiky			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 3					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: referáty Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Študenti budú mať vedomosti o úspešných grafických projektoch a nových trendoch v uplatňovaní metód a prostriedkov počítačovej grafiky.					
Stručná osnova predmetu: 1. Prípadové štúdie úspešných aplikácií 2. Výsledky výskumných projektov na katedre 3. Nové trendy v uplatňovaní metód a prostriedkov počítačovej grafiky					
Odporúčaná literatúra: Automatizácia inžinierskych prác počítačom / Eugen Ružický, Jozef Tvarožek, Roman Ďurkovič. Bratislava : Univerzita Komenského, 1993 Výber aktuálnych článkov z oblasti. IEEE Computer Graphics and Applications, http://www.computer.org/portal/web/computingnow/cga					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 185					
A	B	C	D	E	FX
50,81	14,05	17,3	7,03	6,49	4,32
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-275/21	Názov predmetu: Aplikačné architektúry
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1., 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekt Skúška: ústna alebo písomná skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 30/70	
Výsledky vzdelávania: Cieľom predmetu je naučiť študentov rozumieť architektúram reálnych softvérových systémov: od tradičných architektúr viacvrstvových internetových/intranetových systémov, cez architektúry orientované na služby až po moderné architektúry založené na mikroslužbách a streaming architektúry. Na cvičeniach sa na úvod študenti naučia modelovať architektúru systému s využitím architektonických pohľadov Rozanského a Woodsa. Potom postupne po vrstvách implementujú príklad jednoduchého internetového systému: od dynamickej prezentačnej vrstvy vo frameworku Angular firmy Google, mobilnej prezentačnej vrstvy vo frameworku Apache Cordova, cez aplikačnú vrstvu vo frameworku Microsoft .NET až po zaradenie do DevOps prostredia. Napokon implementujú jednoduchý príklad streamingového systému na modernej platforme Apache Kafka.	
Stručná osnova predmetu: Stručná osnova prednášok: 1. Architektúra softvérového systému a architektonické pohľady. 2. Viacvrstvová architektúra internetových/intranetových systémov. 3. Prezentačná vrstva: serverovské stránky 4. Prezentačná vrstva: klientske stránky 5. Prezentačná vrstva v mobilných zariadeniach. 6. Aplikačná vrstva v JEE. 7. Aplikačná vrstva v .NET 8. Webové služby založené na SOAP. 9. Webové služby založené na REST. 10. Architektúra orientovaná na služby (SOA). 11. Mikroslužby. 12. Continuous integration and continuous delivery (DevOps).	

13. Úvod do Big data.

Stručná osnova cvičení:

1. Modelovanie architektúry softvérového systému v jazyku UML
2. Implementácia prezentačnej vrstvy vo frameworku Angular
3. Implementácia aplikačnej vrstvy vo frameworku .NET
4. Implementácia mobilnej prezentačnej vrstvy vo frameworku Apache Cordova
5. Implementácia continuous integration použitím cloud služieb MS Azure
6. Implementácia jednoduchého príkladu streaming architektúry na platforme Apache Kafka

Odporúčaná literatúra:

Základná:

ŠEŠERA, L. – GREC, P. – NÁVRAT, P. Architektúra softvérových systémov: Architektúra internetových systémov a architektúra orientovaná na služby. Bratislava : Nakladateľstvo STU, 2011. 385 s. ISBN 978-80-227-3546-9.

Slajdy z prednášok.

Odporúčaná:

Fowler, M. et al.: Patterns of Enterprise Application Architecture. Addison-Wesley 2003.

Rozanski, N., Woods, E.: Software Systems Architecture: Working with Stakeholders Using Viewpoints and Perspectives. 2nd Edition. Addison-Wesley, 2011.

Hohpe, G., Woolf, B.: Enterprise Integration Patterns: Designing, Building and Deploying Messaging

Solutions. Addison-Wesley, 2004.

Lindley, C.: Front-end Developer Handbook 2019.

<https://frontendmasters.com/books/front-end-handbook/2019/>

Jakarta EE Tutorial (oficiálna dokumentácia Jakarta EE projektu):

<https://eclipse-ee4j.github.io/jakartaee-tutorial/>

Freeman, A.: Pro ASP.NET Core 3. Develop Cloud-Ready Web Applications Using MVC, Blazor,

and Razor Pages. 8th Edition. Apress 2020.

Zimmermann, O.: Building Service-Oriented Architectures with Web Services. Tutorial. OOPSLA 2008.

Richardson, R.: Microservices Patterns: With Examples in Java. Munning Publications 2019.

Tiež na: <https://microservices.io/>

Stopford, B.: The Data Dichotomy: Rethinking the Way We Treat Data and Services.

<https://www.confluent.io/blog/data-dichotomy-rethinking-the-way-we-treat-data-and-services/>

Davis, J., Daniels, R.: Effective DevOps. O'Reilly 2016.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 18

A	B	C	D	E	FX
27,78	33,33	22,22	11,11	5,56	0,0

Vyučujúci: RNDr. Ľubor Šešera, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-140/20	Názov predmetu: Architektúry softvérových systémov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2., 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: midterm Skúška: ústna alebo písomná skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Hlbšie znalosti softvérového inžinierstva, architektonických štýlov a vzorov, návrhových vzorov, tvorby modelov a modelovania architektúr. Po tomto kurze budú študenti schopní študovať a implementovať štýly a vzory, používať prefactoring a refactoring na optimalizáciu návrhu softvéru.	
Stručná osnova predmetu: Stručná osnova predmetu: 1. Architektonické štýly I. (Garlan & Shaw: Abstract Machine, Pipes and Filters, Client-Server, Object Model, Repository, Blackboard) 2. Architektonické štýly II. (Interpreter, Modern Canonical Compiler, Rule-Based System, Aspect Oriented Architectures, MVC, Microkernel) 3. Distribuované architektúry, CORBA, Service Oriented Architectures. 4. Architektonické vzory I (Buschmann: POSA IV: Pattern Oriented Software Architecture for Distributed Computing). 5. Architektonické vzory II. (Reactor, Proactor, Requestor, Invoker, Acceptor, Connector, ACT, Facade, Master-Slave, ...) 6. Architektonické vzory III (Memento, Context Object, DTO, Adapter, Iterator, Interceptor, ...) 7. Návrhové vzory I (úroveň modelu aj zdrojového kódu, Gamma et al.). Tvorivé vzory (Builder, Abstract Factory, Factory method, ...) 8. Návrhové vzory II. Štrukturálne vzory (Bridge, Decorator, Composite, Proxy, ...) 9. Návrhové vzory III. Behaviorálne vzory (Command, Mediator, State, Strategy, Visitor, Observer, ...) 10. Od refaktorovania ku vzorom (Kerievsky). 11. Refaktoring and Prefaktoring (Fowler a Pugh).	

12. UML a jeho nové vlastnosti. Nadstavba, infraštruktúra, metamodely a jazyk OCL. Konzistencia a prepojenie modelov. XMI, HUTN and PlantUML. 3DUMML and xDUMML.
13. Agilné modelovanie a vývojový proces. Odl'ahčená architektúra (Coplien).

Odporúčaná literatúra:

1. Buschmann F. et al.: Pattern-oriented software architecture: a pattern language for distributed computing, Vol. 4. New York : John Wiley & Sons, 2007. BUSCHMANN, F. -- HENNEY, K. -- SCHMIDT, D. Pattern-oriented software architecture: a pattern language for distributed computing, vol. 4. New York : John Wiley & Sons, 2007.
2. Shaw M L., Garlan D.: Software architecture: Perspectives on an emerging discipline. Prentice Hall, 1996. SHAW, M L. -- GARLAN, D. Software architecture: Perspectives on an emerging discipline. Upper Saddle River : Prentice Hall, 1996.
3. Arlow J., Neustadt I. UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design. Addison-Wesley, 2006.
4. Kerievsky J.: Refactoring to Patterns. Addison Wesley, 2008.
5. Gamma E. et al.: Design Patterns. Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison Wesley, 1994.
6. Fowler M.: Refactoring. Improving the Design of Existing Code. Wesley Longmann, 2000.
7. Pugh K.: Prefactoring, O'Reilly, 2005
8. Coplien O. J., Bjornvig G.: Lean Architecture for Agile Software Development. J. Wiley, 2014.
9. SOMMERVILLE, I. Software engineering. Harlow : Pearson Education Limited, 2004.
- ARLOW, J. -- NEUSTADT, I. UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design. New Jersey : Addison-Wesley, 2006. 592 p. ISBN 0-321-32127-8.
- KERIEVSKY, J. Refactoring to Patterns. Boston: Addison Wesley, 2008.
- GAMMA, E. -- HELM, R. -- JOHNSON, R. -- VLISSIDES, J. Design Patterns. Elements of Reusable Object-Oriented Software. Boston : Addison Wesley, 1994. 395 p. ISBN 0-201-63361-2.
- FOWLER, M. Refactoring. Improving the Design of Existing Code. Boston: Wesley Longmann, 2000.
- PUGH K.: Prefactoring, O'Reilly, 2005

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 21

A	B	C	D	E	FX
14,29	42,86	14,29	4,76	0,0	23,81

Vyučujúci: doc. Ing. Ivan Polášek, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-267/18	Názov predmetu: Automatická tvorba 3D kópie reálneho sveta pre hry, VR/AR a Vfx
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Na získanie hodnotenia A je potrebné získať najmenej 90% bodov, na hodnotenie B najmenej 80% bodov, na hodnotenie C najmenej 70% bodov, na hodnotenie D najmenej 60% bodov a na hodnotenie E najmenej 50% bodov. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Absolvent predmetu bude rozumieť a bude schopný použiť pokročilé metódy tvorby 3D modelov (mračno bodov, trojuholníková sieť) z fotografií a videa.	
Stručná osnova predmetu: Geometria snímania obrazu a princíp 3D rekonštrukcie. Princíp projekcie, základná matematika a geometria obrazu kamery. Výpočet polohy kamery, konsenzus kamier a spresnenie výsledku. Praktická ukážka. Základy tvorby hustého mračna bodov (multi-view geometry) Tvorba trojuholníkovej siete. Vytvorenie texturovacích koordinátov a textúry. Praktická ukážka. Rozdelenie do tímov, vymyslenie automatizačných, lokalizačných, VR/AR projektov. Teamová práca na projekte v PC miestnosti, brainstorming Teamová práca na projekte v PC miestnosti, brainstorming Teamová práca na projekte v PC miestnosti, brainstorming Teamová práca na projekte v PC miestnosti, brainstorming	
Odporúčaná literatúra: Richard Hartley and Andrew Zisserman: Multiple View Geometry in Computer Vision Second Edition, Cambridge University Press, March 2004. o Wolfgang Förstner and Bernhard P. Wrobel: Photogrammetric Computer Vision, Springer International Publishing, Geometry and Computing, Series Volume 11, 2016	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 9					
A	B	C	D	E	FX
22,22	33,33	11,11	22,22	0,0	11,11
Vyučujúci: RNDr. Michal Jančošek, PhD., RNDr. Martin Bujňák, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-291/15	Názov predmetu: Dátové sklady
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: dostatočný počet bodov získaných počas semestra Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študenti sa budú orientovať v problematike dátových skladov, jej jednotlivých oblastiach a budú mať komplexný pohľad na túto problematiku. Študenti získajú teoretické vedomosti z oblasti návrhu dátových skladov, ETL procesov a tvorby zostáv. Získajú praktické skúsenosti pri priamej práci s nástrojmi, ktoré sa v súčasnosti pri tvorbe dátových skladov využívajú.	
Stručná osnova predmetu: - Úvod do problematiky dátových skladov - Najčastejšie typy SQL dopytov používaných v kontexte dátových skladov - Princípy, techniky, špecifiká dimenzionálneho modelovania a jeho odlišnosti od relačného modelovania - Vytváranie logických a fyzických modelov v modelovacom nástroji - Využívanie fyzických databázových štruktúr a špeciálnych techník (partície, indexy, star transformácie) - Úvod do nástroja DataStage - Práca s metadátami - Využívanie dátových zdrojov (databázové spojenia, súbory a pod.) - Paralelné a sekvenčné úlohy - Partície v kontexte ETL procesov - Techniky spracovania dát ETL procesmi (transformácie, agregácie, join, merge, lookup, triedenie, odstránenie duplikátov a pod.) - Návrhové vzory (Slowly changing dimensions) - Techniky využívané pri tvorbe ETL procesov - Životný cyklus dát (Data lineage) - Návrh ETL procesov - Tvorba zostáv - Princípy a tvorba mutidimenzionálnych modelov (Kocky)	

- Prehľad pokročilých techník práce s dátami v dátových skladoch: Nástroje pre prediktívne analýzy (SPSS) a kognitívne systémy (Watson)					
Odporúčaná literatúra: Christopher Adamson, The Star Schema, Complete Reference, 510p., McGraw-Hill Osborne Media; 1 edition (July 7, 2010), ISBN: 978-0071744324 Ralph Kimball, The Data Warehouse Toolkit: The Complete Guide to Dimensional Modeling , Wiley; 2 edition (April 26, 2002), ISBN: 978-0471200246 IBM Redbooks, IBM Infosphere Datastage Data Flow and Job Design, 616p. Vervante (July 7, 2008), ISBN: 978-0738431116					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 21					
A	B	C	D	E	FX
76,19	9,52	4,76	0,0	9,52	0,0
Vyučujúci: Mgr. Radoslav Golian, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 17.09.2018					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-266/17	Názov predmetu: Deklaratívne programovanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, písomné testy. Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50%. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študent sa zoznami s matematickými základmi deklaratívnych programovacích jazykov.	
Stručná osnova predmetu: 1. Primitívne rekurzívne funkcie. Základné funkcie a operácie. Explicitné definície. Ohraničená minimalizácia. Párovacia funkcia a aritmetizácia. Rekurzia so substitúciou v parametri. Vnorená jednoduchá rekurzia. Rekurzia s mierou. Regulárne rekurzívne definície. 2. Obecne rekurzívne funkcie. Poza primitívnu rekurziu: Ackermann-Péterovej funkcia, univerzálna funkcia pre primitívne rekurzívne funkcie. Primitívne rekurzívne indexy. Transfinitná rekurzia. Obecne rekurzívne funkcie. Regulárna minimalizácia. μ -Rekurzívne funkcie. 3. Čiastočne rekurzívne funkcie. Prvá veta o rekurzii (veta o pevnom bode). Výpočtový model. Ekvivalentnosť operačnej a denotačnej sémantiky. Čiastočne rekurzívne funkcie. Operátor minimalizácie. Aritmetizácia výpočtového modelu. Kleeneho veta o normálnej forme. Univerzálna funkcia. Rekurzívne indexy. Veta o enumerácií. Čiastočne μ -rekurzívne funkcie. Churchova téza. Rekurzívne rozhodnuteľné, polorozhodnuteľné a nerozhodnuteľné problémy.	
Odporúčaná literatúra: [1] Recursive Functions / Ján Komara. Online. [2] Úvod do teórie algoritmov / Ivan Korec. Bratislava : Univerzita Komenského, 1983.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 2					
A	B	C	D	E	FX
0,0	0,0	50,0	50,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Ing. Ján Komara, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU ŠTÁTNEJ SKÚŠKY

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-991/15	Názov predmetu: Diplomová práca
Počet kreditov: 16	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety: FMFI.KAI/2-AIN-923/15 - Projektový seminár (1) a FMFI.KAI/2-AIN-924/15 - Projektový seminár (2)	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Písomná správa – diplomová práca, ktorú posudzuje vedúci projektu a jeden oponent, jej obhajoba je štátnou skúškou. Zapísaním predmetu Obhajoba diplomovej práce sa študent zároveň prihlasuje na štátnu skúšku v danom akademickom roku. Ak študent neodovzdal do daného termínu diplomovú prácu, klasifikuje sa štátna skúška klasifikačným stupňom „FX“. Skúška: Štátna skúška obhajoba diplomovej práce Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100	
Výsledky vzdelávania: Výsledkom je písomná diplomová práca obhájené pred štátnicovou komisiou. 1. Špecifikácia problému a jeho analýza. 2. Prehľad problematiky. 3. Metodika riešenia problému. 4. Projektové rozhodnutia. 5. Plán práce a jeho kontrola. 6. Špecifikácia softvérového diela. 7. Výpočtové experimenty a ich vyhodnotenie. 8. Obhajoba textu diplomovej práce.	
Stručná osnova predmetu: Písanie, príprave prezentácie a obhajoba diplomovej práce. Pri hodnotení predmetu štátnej skúšky Diplomová práca sa berie do úvahy - predložená diplomová práca a úroveň dosiahnutých výsledkov s dôrazom na tvorivosť a realizačné výsledky (na základe posudkov vedúceho projektu a oponenta), - práca na projekte počas jeho riešenia (na základe posudku vedúceho projektu), - prezentácia a obhajoba diplomovej práce, - vyjadrenia a stanoviská v širšej odbornej rozprave.	
Obsahová náplň štátnicového predmetu: Výsledkom je písomná diplomová práca obhájené pred štátnicovou komisiou s nasledovnou štruktúrou 1. Špecifikácia problému a jeho analýza. 2. Prehľad problematiky. 3. Metodika riešenia problému. 4. Projektové rozhodnutia. 5. Plán práce a jeho kontrola. 6. Špecifikácia softvérového diela.	

7. Výpočtové experimenty a ich vyhodnotenie. 8. Obhajoba textu diplomovej práce. ‚ Písanie, príprave prezentácie a obhajoba diplomovej práce. Pri hodnotení predmetu štátnej skúšky Diplomová práca sa berie do úvahy - predložená diplomová práca a úroveň dosiahnutých výsledkov s dôrazom na tvorivosť a realizačné výsledky (na základe posudkov vedúceho projektu a oponenta), - práca na projekte počas jeho riešenia (na základe posudku vedúceho projektu), - prezentácia a obhajoba diplomovej práce, - vyjadrenia a stanoviská v širšej odbornej rozprave.
Odporúčaná literatúra: Ako písať vysokoškolské a kvalifikačné práce : Ako písať seminárne práce, ročníkové práce, práce študentskej vedeckej a odbornej činnosti, diplomové práce, záverečné a atestačné práce, dizertácie / Dušan Katuščák. Bratislava : Stimul, 1998 http://dl.acm.org/dl.cfm?CFID=412417535&CFTOKEN=50913605
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický
Dátum poslednej zmeny: 29.05.2020
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-138/16	Názov predmetu: Diskrétné štruktúry v informatike a počítačovej grafike
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Skúška: skúška pozostávajúca z písomnej a ústnej časti Priebežné hodnotenie: projekt, test Študent musí získať aspoň 55% bodov zo semestra, aby mohol absolvovať záverečnú skúšku. Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50 Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Teoretické základy, metódy a nástroje z algebry a diskretných štruktúr používané v informatike a počítačovej grafike s príkladmi a praktickými aplikáciami.	
Stručná osnova predmetu: 1) Vybrané kapitoly z elementárnej teórie čísel, testy primality 2) Modulárna aritmetika, kongruencie, malá Fermatova veta, Eulerova veta 3) Algebraické štruktúry: grupy, okruhy, konečné polia – praktické príklady 4) Rád prvku, rád grupy, primitívne korene 6) Číselné systémy: kongruencie, rýchla modulárna exponenciácia, 7) Čínska zvyšková veta, riešenie systémov lineárnych kongruencií, aplikácia: error detekujúce a samoopravujúce kódy 8) Pseudo-náhodné čísla: lineárny congruentálny generátor 9) Maticová algebra, lineárne transformácie 5) Quaterniony 10) Modulárne matice, aplikácia: Hillov cryptosystém 11) Determinanty, aplikácia: Vandermondov determinant – zdieľanie tajomstva 12) Jednosmerné funkcie, diskretný logaritmus, jednosmerné funkcie v algebraických štruktúrach 13) Aplikácie grúp, konečných polí, kongruencií: RSA kryptosystem, Knapsack kryptosystem, 14) Matematický concept symetrie: grupy automorfizmov, izomorfizmy, permutácie	
Odporúčaná literatúra: [1] Stanoyevitch, A. (2011) Discrete Structures with Contemporary Applications, CRC Press.	

[2] Gersting, J.L. (2007) Mathematical Structures for Computer Science, 6th edition, W.H. Freeman and Company, NY.

[3] Gallian, J.A. (2012) Contemporary Abstract Algebra, 8th edition, Brooks/Cole, Boston

[4] Cormen, T.H. - Leiserson, C.E. - Rivest, R.L.- Stein, C. (2009) Introduction to Algorithms, 3rd edition, The MIT Press.

[5] Yamamura, A. - Jajcayová, T. - Kurokawa, T. (2005) Oblivious transfer and private information retrieval using homomorphic encryption functions, In: Proceedings of the 2005 Symposium on Cryptography and Information Security, Vol. 1. - Tokyo

[6] Jajcayová, T. (2019): Representations of permutation groups and semigroups on combinatorial structures
In: Fifth Russian Finnish Symposium on Discrete Mathematics. S. 137-145. - ISBN 978-5-89896-704-8

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 34

A	B	C	D	E	FX
38,24	17,65	14,71	8,82	14,71	5,88

Vyučujúci: doc. RNDr. Tatiana Jajcayová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 26.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-234/15	Názov predmetu: E-learningové prostredia vo vzdelávaní
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-224 Webové programovanie	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: úlohy (25%), recenzie (33%), projekt Skúška: praktická Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60 / 40	
Výsledky vzdelávania: Študent dokáže s ohľadom na zadané vzdelávacie požiadavky a) posudzovať rôzne e-learningové prostredia, b) špecifikovať požiadavky na e-learningové prostredie, c) zvoliť vhodné e-learningové prostredie, resp. navrhnúť a implementovať nové prostredie alebo nový modul do existujúceho prostredia.	
Stručná osnova predmetu: Prehľad, porovnávanie, posudzovanie a analyzovanie rôznych e-learningových prostredí, prostredí a systémov pre vzdelávacie objekty (learning objects), školských informačných systémov. Tvorba špecifikácie požiadaviek na vzdelávacie prostredie. Návrh a/alebo realizácia modulu do existujúceho e-learningového prostredia. Aktuálne trendy v e-learningu.	
Odporúčaná literatúra: Web- based training : Creating e-Learning experiences / Margaret Driscoll. San Francisco : Jossey-Bass , 2002 Vlastné elektronické texty zverejňované na webovej stránke, resp. v prostredí Moodle.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky: Predmet sa realizuje pri minimálnom počte študentov 3.	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 42					
A	B	C	D	E	FX
61,9	16,67	16,67	2,38	2,38	0,0
Vyučujúci: PaedDr. Roman Hrušecký, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-MXX-130/21		Názov predmetu: Elements of AI			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: samostatná práca Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 25 Za obdobie štúdia: 325 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Úspešné absolvovanie online kurzu https://www.elementsofai.sk/ (v slovenskej alebo anglickej verzii).					
Výsledky vzdelávania: Absolvent sa oboznámi s vybranými základnými konceptmi umelej inteligencie a ich využití pri riešení rôznych praktických úloh.					
Stručná osnova predmetu: 1. Čo je umelá inteligencia: súvisiace oblasti, filozofia UI. 2. Riešenie problémov a UI: Prehľadávanie a riešenie problémov, prehľadávanie a hry 3. Pravdepodobnosť a šanca, Bayesova veta, naivná bayesovská klasifikácia. 4. Strojové učenie: klasifikátor najbližšieho suseda, regresia. 5. Neurónové siete: základy, vytváranie, moderné techniky. 6. Dôsledky: o predpovedaní budúcnosti, vplyvy UI na spoločnosť, zhrnutie.					
Odporúčaná literatúra: Russell S., Norwig P. (2010). Artificial Intelligence: A Modern Approach, (3rd ed.), Prentice Hall. Dostupná vo fakultnej knižnici. Marsland S. (2015). Machine Learning: An Algorithmic Perspective, (2nd ed.), CRC Press.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský alebo anglický					
Poznámky: Kurz pozostáva z 20 numerických a 5 slovných úloh. Numerické úlohy sú konrolované automaticky, slovné úlohy si študenti vzájomne anonymne hodnotia.					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 37					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0

Vyučujúci: doc. RNDr. Mária Markošová, PhD.
Dátum poslednej zmeny: 22.08.2021
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-MXX-130/21		Názov predmetu: Elements of AI			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: samostatná práca Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 25 Za obdobie štúdia: 325 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Úspešné absolvovanie online kurzu https://www.elementsofai.sk/ (v slovenskej alebo anglickej verzii).					
Výsledky vzdelávania: Absolvent sa oboznámi s vybranými základnými konceptmi umelej inteligencie a ich využití pri riešení rôznych praktických úloh.					
Stručná osnova predmetu: 1. Čo je umelá inteligencia: súvisiace oblasti, filozofia UI. 2. Riešenie problémov a UI: Prehľadávanie a riešenie problémov, prehľadávanie a hry 3. Pravdepodobnosť a šanca, Bayesova veta, naivná bayesovská klasifikácia. 4. Strojové učenie: klasifikátor najbližšieho suseda, regresia. 5. Neurónové siete: základy, vytváranie, moderné techniky. 6. Dôsledky: o predpovedaní budúcnosti, vplyvy UI na spoločnosť, zhrnutie.					
Odporúčaná literatúra: Russell S., Norwig P. (2010). Artificial Intelligence: A Modern Approach, (3rd ed.), Prentice Hall. Dostupná vo fakultnej knižnici. Marsland S. (2015). Machine Learning: An Algorithmic Perspective, (2nd ed.), CRC Press.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský alebo anglický					
Poznámky: Kurz pozostáva z 20 numerických a 5 slovných úloh. Numerické úlohy sú konrolované automaticky, slovné úlohy si študenti vzájomne anonymne hodnotia.					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 37					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0

Vyučujúci: doc. RNDr. Mária Markošová, PhD.
Dátum poslednej zmeny: 22.08.2021
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-181/00	Názov predmetu: Evolučné algoritmy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: vypracovanie projektov k cvičeniam Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Oboznámiť študentov so základnými metódami evolučných algoritmov. Ukázať problémy, ktoré sa pomocou nich dajú riešiť, poukázať na výhody a nevýhody jednotlivých typov evolučných algoritmov a ich vhodnosť na riešenie tých ktorých optimalizačných problémov. Naučiť študentov prakticky riešiť takéto problémy na základe vypracovaných projektov.	
Stručná osnova predmetu: (1) Optimalizačné problémy a ich riešenie. Biologická inšpirácia pre evolučné algoritmy. (2) Darwinova evolúcia ako algoritmus, kódovanie, lokálne prehľadávanie. (3) Genetický algoritmus, genetické programovanie, teoretické základy, použitie na riešenie kombinatoriálnych problémov. (4) Metóda evolučnej stratégie, metóda simulovaného žihania. (5) Zložitejšie evolučné algoritmy. (6) Umelý život.	
Odporúčaná literatúra: Introduction to evolutionary computing / A. E. Eiben, J. E. Smith. Berlin : Springer, 2003 Evolučné algoritmy / Vladimír Kvasnička, Jiří Pospíchal, Peter Tiňo. Bratislava : Slovenská technická univerzita, 2000	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 69					
A	B	C	D	E	FX
30,43	18,84	23,19	14,49	7,25	5,8
Vyučujúci: doc. RNDr. Mária Markošová, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-133/15	Názov predmetu: Extrémne programovanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Druh, rozsah, metódy a pracovná záťaž študenta - doplňujúce informácie Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní používať základne metódy a techniky agilnej metodológie extrémneho programovania. Pôjde o párové programovanie, techniky tvorby a používania testov, testmi riadené programovanie, písanie čistého kódu, refaktORIZÁCIA, techniky práce so zdedeným kódom. Budú schopní organizovať prácu na kolektívnom projekte podľa metodológie riadenia projektov formou extrémneho programovania.	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: I., II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): žiadna	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/1-AIN-680/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy (40%) Skúška: písomná skúška a ústna konzultácia (35%) Projekt: (25%) Na úspešné absolvovanie predmetu musí študent získať aspoň 60% bodov zo skúšky Stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní používať základne metódy a techniky agilnej metodológie extrémneho programovania. Pôjde o párové programovanie, rôzne techniky tvorby a používania testov, testmi riadené programovanie, refaktORIZÁCIA, techniky práce so zdedeným kódom. Budú schopní organizovať prácu na kolektívnom projekte podľa metodológie riadenia projektov formou extrémneho programovania.	
Stručná osnova predmetu: História softvérového inžinierstva, životný cyklus programových systémov, tradičné metodológie a agilné metodiky, piliere extrémneho programovania (XP), párové programovanie, testmi riadené programovanie, typológia testov a ich využitie, refaktORIZÁCIA a jej techniky, princípy písania čistého kódu, práca so zdedeným kódom, princípy riadenia projektov v XP - plánovanie, vývoj, návrh,	

testovanie. Návrh a tvorba vlastného skupinového projektu.					
Odporúčaná literatúra: Beck, Kent, 2002: Extrémni programování, Grada Publishing, Praha Martin, Robert C. 2009: Čistý kód, Návrhové vzory, refaktorování, testování a další techniky agilního programování, Computer Press Fowler, Martin, 2003: Refaktoring (Zlepšení existujícího kódu), Grada Publishing, Praha					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 208					
A	B	C	D	E	FX
65,38	11,06	9,62	3,85	7,69	2,4
Vyučujúci: Ing. František Gyarfaš, CSc.					
Dátum poslednej zmeny: 24.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-185/00	Názov predmetu: Formálne metódy tvorby softvéru
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 3 / 1 Za obdobie štúdia: 39 / 13 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: odovzdanie všetkých domácich úloh a písanie dvoch testov. Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 70/30	
Výsledky vzdelávania: Absolventi tohoto predmetu budú poznať vybrané základné modely, formalizmy a techniky používané v oblasti formálnych metód špecifikácií a verifikácií.	
Stručná osnova predmetu: Študenti sa zoznámia so základnými modelmi na formálnu špecifikáciu systémov (Procesové algebry, Petriho siete, Časové automaty atď) , zoznámia sa s ich syntaxov i sémantikou, reflektujúcou rôzne použitie pri formálnej špecifikácii systémov. Zároveň sa zoznámia s rôznymi logickými kalkulmi (zvlášť založenými na modálnej a temporálnej logike) ktoré sa používajú na formálnu špecifikáciu vlastností systémov. Študenti sa zoznámia s ich vzájomnou prepojenosťou. Zároveň sa dozvedia základné informácie súvisiace s problematikou model checking.	
Odporúčaná literatúra: Formal Development of programs and proofs / ; edited by Edsger Wybe Dijkstra. Reading : Addison-Wesley, 1990 Základy formální logiky / Vladimír Janák. Praha : Státní pedagogické nakladatelství, 1973 Reactive systems : Modelling, specification and verification / Luca Aceto ... [et al.]. Cambridge : Cambridge University Press, 2007 D. Gruska, elektronické štúdijské materiály k predmetu, http://ii.fmph.uniba.sk/~gruska/MCS/Prednaska2014MCS-1Print.pdf	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 509					
A	B	C	D	E	FX
22,59	13,16	18,86	24,95	18,66	1,77
Vyučujúci: doc. RNDr. Damas Gruska, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-263/00	Názov predmetu: Fotorealistické zobrazovanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-127 Pokročilá počítačová grafika	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študenti si osvoja metódy riešenia globálneho renderovacieho problému. Počas tohto kurzu naštudujú najnovšie metódy výpočtu renderovacej rovnice z matematického a programátorského hľadiska.	
Stručná osnova predmetu: Renderovacia rovnica a rovnica radiosity, konečné prvky, radiosity, Monte Carlo vzorkovanie, odhad hustoty, metóda mapovania fotónov, globálne osvetľovacie metódy pre potreby animácie, meranie BRDF a svetelných zdrojov, globálne osvetlenie špeciálnych efektov, renderovanie pomocou obrázkov IBR, zobrazenie tónov, renderovanie vnímaných efektov.	
Odporúčaná literatúra: Realistic image synthesis using photon mapping / Henrik Wann Jensen ; Foreword by Pat Hanrahan. Natick : A K Peters, 2001 Matematická analýza 3 : Integrálny počet v R^n / Vladimír Ďurikovič, Roman Ďurikovič. Trnava : Univerzita sv. Cyrila a Metoda, 2008	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 28					
A	B	C	D	E	FX
57,14	7,14	25,0	3,57	0,0	7,14
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-141/00		Názov predmetu: Francúzsky jazyk (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v dvoch úrovniach obtiažnosti: začiatočník a mierne pokročilý. Študent si sám volí úroveň podľa toho, či chce získať základy nového cudzieho jazyka alebo udržať a prehĺbiť už existujúcu znalosť francúzštiny.					
Odporúčaná literatúra: Capelle Guy, Menand Robert: Le Nouveau taxi 1, Hachette FLE Paris, France 2009, ISBN 978-2-01-155548 - 9					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 435					
A	B	C	D	E	FX
45,75	20,0	18,85	8,74	2,3	4,37
Vyučujúci: Mgr. Ľubomíra Kožehubová					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-142/00		Názov predmetu: Francúzsky jazyk (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v dvoch úrovniach obtiažnosti: začiatočník a mierne pokročilý a svojím obsahom nadväzuje na predmet Francúzsky jazyk 1.					
Odporúčaná literatúra: Capelle Guy, Menand Robert: Le Nouveau taxi 1, Hachette FLE Paris, France 2009, ISBN 978-2-01-155548 - 9					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 265					
A	B	C	D	E	FX
38,87	25,28	19,62	10,19	2,64	3,4
Vyučujúci: Mgr. Ľubomíra Kožehubová					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-241/00		Názov predmetu: Francúzsky jazyk (3)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Obsahom predmetu je francúzština pre mierne pokročilých. Okrem všeobecného jazyka predmet poskytuje študentovi aj skúsenosť s odbornou francúzštinou.					
Odporúčaná literatúra: Capelle Guy, Menand Robert: Le Nouveau taxi 1, Hachette FLE Paris, France 2009, ISBN 978-2-01-155548 - 9					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 104					
A	B	C	D	E	FX
39,42	27,88	21,15	6,73	0,96	3,85
Vyučujúci: Mgr. Ľubomíra Kožehubová					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-242/00		Názov predmetu: Francúzsky jazyk (4)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Obsahom predmetu je francúzština pre mierne pokročilých a kurz tematicky nadväzuje na predmet Francúzsky jazyk 3. Okrem všeobecného jazyka obsahuje aj úvod do odbornej francúzštiny.					
Odporúčaná literatúra: Menand Robert: Le Nouveau taxi 2, Hachette FLE, Paris, France 2009, ISBN 978-2-01-155551 - 9					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 74					
A	B	C	D	E	FX
41,89	32,43	17,57	2,7	1,35	4,05
Vyučujúci: Mgr. Ľubomíra Kožehubová					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-116/14	Názov predmetu: Funkcionálne programovanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy Skúška: písomná Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 70/30	
Výsledky vzdelávania: študenti budú vedieť, čo je funkcionálne programovanie, základy teórie lambda kalkulu a pokročilejšie techniky funkcionálneho programovania	
Stručná osnova predmetu: Funkcionálne perly, R.Bird Transformácia funkcionálnych programov Funkcionálne morfizmy a schémy rekurzcie Úvod do lambda kalkulu Vlastnosti lambda teórie Interpreter lambda kalkulu Typovacie systémy Logika kombinátorov Syntaktická analýza Monadické parsersy Monády	
Odporúčaná literatúra: Functional programming : practice and theory / Bruce J. MacLennan. Reading : Addison-Wesley, 1989 Haskell the craft of functional programming / Simon Thompson. Harlow : Pearson, 1999 Abstract computing machines : A lambda calculus perspective / W. Kluge. Berlin : Springer, 2005	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 83					
A	B	C	D	E	FX
45,78	3,61	19,28	10,84	20,48	0,0
Vyučujúci: RNDr. Peter Borovanský, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 14.03.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-254/15	Názov predmetu: Fuzzy inferencia a expertné systémy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-287 Znalostné systémy	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100	
Výsledky vzdelávania: Teoretické a praktické základy fuzzy logiky, inferencie a expertných systémov	
Stručná osnova predmetu: - Neurčitost' a jej formalizácia (triangulárne (ko-)normy, spojitost'. - Viachodnotové (fuzzy) logiky (Lukasiewiczova, Goedelova, produktova). - Fuzzy množiny. - Fuzzy čísla a aritmetika. - Modifikátory fuzzy množín (hedges). - Fuzzy inferencia, kompozičné pravidlo inferencie (CRI) - Fuzzy pravidlá - Mamdani-ho typu. - Fuzzy pravidlá - Sugeno-Takagi-ho typu. - Lingvistická premenná, Zadehov prístup. - Fuzzifikácia. - Defuzzifikácia. - Fuzzy inferenčné systémy. - Fuzzy expertné systémy.	
Odporúčaná literatúra: Fuzzy množiny a jejich aplikácie / Vilém Novák. Praha : Státní nakladatelství technické literatury, 1986 http://ii.fmph.uniba.sk/~guller/Synlogy.pdf	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 9					
A	B	C	D	E	FX
55,56	11,11	22,22	11,11	0,0	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Dušan Guller, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 23.09.2017					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-101/15		Názov predmetu: Generický predmet informačné systémy			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity. Skúška: písomná, ústna Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Schopnosť udržiavať kontakt s najnovším vývojom vo svojej disciplíne v rámci predmetov. Po absolvovaní predmetu bude študent poznať spôsob štúdia v zahraničí, vytvorí si nové kontakty v svojom odbore, na ktorých môže budovať svoj odborný rast, spozná nové kultúrne prostredie osvojí si spôsob prispôsobenia sa cudziemu kolektívu, zdokonalí si komunikačné schopnosti.					
Stručná osnova predmetu: Predmet z oblasti informačných systémov. Predmet je určený iba pre študentov, ktorí časť štúdia absolvujú na zahraničných univerzitách v rámci študijných pobytov na základe dohody. Výber predmetu je podmienený súhlasom garanta študijného programu. Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 8					
A	B	C	D	E	FX
25,0	37,5	12,5	25,0	0,0	0,0
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-129/15		Názov predmetu: Generický predmet informatika			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity. Skúška: písomná, ústna Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Schopnosť udržiavať kontakt s najnovším vývojom vo svojej disciplíne v rámci predmetov. Po absolvovaní predmetu bude študent poznať spôsob štúdia v zahraničí, vytvorí si nové kontakty v svojom odbore, na ktorých môže budovať svoj odborný rast, spozná nové kultúrne prostredie osvojí si spôsob prispôsobenia sa cudziemu kolektívu, zdokonalí si komunikačné schopnosti.					
Stručná osnova predmetu: Predmet z oblasti umelej inteligencie a informatiky. Predmet je určený iba pre študentov, ktorí časť štúdia absolvujú na zahraničných univerzitách v rámci študijných pobytov na základe dohody. Výber predmetu je podmienený súhlasom garanta študijného programu. Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 8					
A	B	C	D	E	FX
25,0	37,5	37,5	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-119/15		Názov predmetu: Generický predmet matematika			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity. Skúška: písomná, ústna Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Predmet z oblasti pokročilej matematiky, numerických a optimalizačných metód. Schopnosť udržiavať kontakt s najnovším vývojom vo svojej disciplíne v rámci predmetov. Po absolvovaní predmetu bude študent poznať spôsob štúdia v zahraničí, vytvorí si nové kontakty v svojom odbore, na ktorých môže budovať svoj odborný rast, spozná nové kultúrne prostredie osvojí si spôsob prispôsobenia sa cudziemu kolektívu, zdokonalí si komunikačné schopnosti.					
Stručná osnova predmetu: Predmet je určený iba pre študentov, ktorí časť štúdia absolvujú na zahraničných univerzitách v rámci študijných pobytov na základe dohody. Výber predmetu je podmienený súhlasom garanta študijného programu. Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 3					
A	B	C	D	E	FX
0,0	0,0	100,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-120/15		Názov predmetu: Generický predmet spracovanie vizuálnej informácie			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity. Skúška: písomná, ústna Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Schopnosť udržiavať kontakt s najnovším vývojom vo svojej disciplíne v rámci predmetov. Po absolvovaní predmetu bude študent poznať spôsob štúdia v zahraničí, vytvorí si nové kontakty v svojom odbore, na ktorých môže budovať svoj odborný rast, spozná nové kultúrne prostredie osvojí si spôsob prispôsobenia sa cudziemu kolektívu, zdokonalí si komunikačné schopnosti.					
Stručná osnova predmetu: Predmet z oblasti pokročilej počítačovej grafiky a spracovania obrazov. Predmet je určený iba pre študentov, ktorí časť štúdia absolvujú na zahraničných univerzitách v rámci študijných pobytov na základe dohody. Výber predmetu je podmienený súhlasom garanta študijného programu. Počet kreditov a podmienky splnenia sú dané pravidlami zahraničnej univerzity.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 2					
A	B	C	D	E	FX
0,0	50,0	50,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďuríkovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-134/14	Názov predmetu: Geometrické modelovanie v grafike
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: implementácia projektu Skúška: ústna Za semester môže študent získať 50% za cvičenia, záverečná skúška formou prezentácie kapitly z knihy má váhu 50%. Študent musí vyriešiť každú úlohu na cvičeniach aspoň na 30%, aby mohol absolvovať záverečnú skúšku. Známkovanie: 92-100 A, 84-91 B, 76-83 C, 68-75 D, 60-67 E. Podrobne na stránke predmetu. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní rozlišovať medzi jednotlivými aktuálnymi metódami a možnosťami pre vytváranie, reprezentáciu a modelovanie digitálnych trojrozmerných objektov. Zároveň bude absolvent predmetu schopný tieto štruktúry a postupy implementovať popřípade používať a modifikovať v rámci existujúcich modelovacích nástrojov.	
Stručná osnova predmetu: 1. Polygonálne siete - popis štruktúr pre reprezentáciu polygonálnych sietí, zjednodušovanie, kompresia a vyhladzovanie sietí, výpočty nad sieťami (kostra, normály, krivosť), parametrizácia a triangularizácia, interaktívne techniky pre modelovanie sietí 2. Parametrické krivky a plochy - polynomicke a splajnové reprezentácie, konštrukcia a modelovanie, teselácia, prerozdeľovacie krivky a plochy 3. Implicitná, Frep a volumetrická reprezentácia - klasifikácia, modelovanie, množinové operácia, konverzia na polygonálne siete 4. Mračná bodov - reprezentácia neorganizovanej množiny bodov, hľadanie najbližšieho suseda v množine bodov, proximity grafy, rekonštrukcia povrchov, viacpohľadová geometria 5. Procedurálne modelovanie - L-systémy, generovanie terénu, procedurálne budovy a mestá	
Odporúčaná literatúra: Curves and Surfaces for computer-Aided geometric design : A practical Guide / Gerald E. Farin. San Diego : Academic Press, 1997	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 25					
A	B	C	D	E	FX
40,0	16,0	20,0	8,0	12,0	4,0
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-128/15	Názov predmetu: Grafika v reálnom čase a výpočty na GPU
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAG/2-MPG-101/00 a FMFI.KAG/2-MPG-102/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Za semester môže študent získať 70% hodnotenia za projekt. Študent musí vypracovať projekt aspoň na 50%, aby mohol absolvovať záverečnú ústnu skúšku. Známkovanie: 92-100 A, 84-91 B, 76-83 C, 68-75 D, 60-67 E. Podrobnejšie pravidlá na stránke predmetu. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 70/30	
Výsledky vzdelávania: Predmet predstaví kľúčové témy, princípy a techniky používané pri vykresľovaní virtuálnych scén v reálnom čase. Tieto postupy sa najčastejšie používajú pri tvorbe 3D hier, ale aj pri rôznych vedeckých vizualizáciách ako napr. vizualizácia medicínskych dát. Po absolovaní predmetu budú študenti schopní analyzovať a implementovať aktuálne postupy, algoritmy, efekty pre programovania grafických kariet a tvorby vizualizačných aplikácií. Vedomosti z predmetu budú môcť študenti uplatniť v praxi pri tvorbe herných aplikácií na rôznych platformách, v aplikáciách virtuálnej či zmiešanej reality ako aj pri tvorbe vizualizácií medicínskych dát.	
Stručná osnova predmetu: 1. Grafický zobrazovací kanál - popis architektúry grafického hardvéru, možností programovania grafických kariet, súradnicové systémy, programovateľné časti zobrazovacieho kanála, spôsoby popisu a zadávania virtuálnej scény pri vykreslení, popis OpenGL API 2. Animácie - popis reprezentácie pózy objektu (pozícia, rotácia, škála), matice a kvaterniony, lineárna a kubická interpolácia pre animáciu 3. Osvetlenie - popis osvetlovacích modelov a ich implementácia pomocou shaderov, textúry v osvetľovaní modely, priame a deferred osvetľovanie, použitie renderovania do textúry a tieň, aproximácia globálnych osvetľovacích metód 4. Post-proces efekty - popis algoritmov pre finálne vylepšenie kvality výstupného obrázku, efekty motion blur, depth of field, SSAO, reflections and refractions, HDRI, bloom, toon shading 5. Image-based rendering - použitie textúr pre urýchlenie výpočtov osvetlenia, pre reprezentáciu pozadia a zložitých objektov (billboarding), algoritmy spracovania obrazu na GPU, volumetrická grafika	

6. Urýchľovacie algoritmy - popis algoritmov a štruktúr pre urýchlenie vykresľovania zložitej scény, orezávacie techniky, použitie úrovni detailu, detekcia kolízií					
7. GPGPU - popis použitia výkonu grafickej karty pre všeobecné výpočty, jazyky CUDA a OpenCL, spracovanie obrazu a videa, simulácia fyzikálnych javov na GPU, metóda sledovania lúča na GPU					
Odporúčaná literatúra:					
Real-time rendering / Tomas Akenine-Möller, Eric Haines, Naty Hoffman. Wellesley : A. K. Peters, 2008					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 42					
A	B	C	D	E	FX
30,95	30,95	9,52	7,14	9,52	11,9
Vyučujúci: Mgr. Andrej Mihálik, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 22.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-117/18	Názov predmetu: Interaktívne programovanie a výpočtová zvedavosť
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KZVI/2-AIN-117/15	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Podmienky upresní vyučujúci na začiatku semestra. Predmet je bodovaný, maximálny bodový zisk je 100 bodov. Záverečná skúška je riešenie programovacej úlohy pri počítači. Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Študent získa nový pohľad na úlohu programovania pri učení sa a skúmaní. V našej konštruktivistickej a konštrukcionistickej koncepcii vzdelávania považujeme programovanie za jedinečný nástroj na skúmanie, objavovanie a tvorbu, za interaktívny nástroj na moderné učenie a učenie sa. Študent v kolektíve svojich kolegov a vyučujúceho zažije kolaboratívny príklad takéhoto skúmania: programovanie v jazyku Python 3.0 použijeme na skúmanie a porozumenie abstraktného výtvarného umenia a geometrických vizuálnych štruktúr. Tento zážitok študentom objasní modernú koncepciu používania digitálnych technológií v stredoškolskom a univerzitnom vzdelávaní. Prinesie však aj novú skúsenosť s úlohou matematiky v programovaní a zaujímavú skúsenosť s novými algoritmami, objaviteľskou pedagogikou a programovacími technikami.	
Stručná osnova predmetu: Korytnačia geometria a korytnačí modul v jazyku Python ako nástroj na modelovanie a skúmanie geometrických vizuálnych štruktúr. Kolónie objektov. Algoritmické problémy súvisiace s takýmto modelovaním. Skúmanie abstraktných výtvarných diel 20. storočia prostriedkami moderného symbolického programovania. Objavujeme farby, farebné modely a farebné prechody objaviteľskými pedagogickými postupmi (s diskusiami o modernej pedagogike a tvorbe softvérových aplikácií na podporu učenia sa žiakov a študentov všetkých stupňov vzdelávania). Vzory, dlaždice, repetície a emergentné vizuálne efekty, a s nimi súvisiace algoritmické problémy. Modelovanie stromov. Modelovanie mobilných abstraktných kompozícií pomocou splajnov, rekurzívnych dátových štruktúr a rekurzívnych algoritmov.	
Odporúčaná literatúra:	

vlastné elektronické študijné materiály vyučujúceho bežná študijná literatúra k programovaniu v jazyku Python Clayson, J.: Visual Eye. Unpublished manuscript, 2015 Clayson, J.: Visual Modeling with Logo. The MIT Press, 1988 Abelson, H., diSessa, A.: Turtle Geometry. The Computer as a Medium for Exploring Mathematics. The MIT Press, 1986 Blaho, A., Kalas, I.: Learning by Developing. Logotron, UK, 1998					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 92					
A	B	C	D	E	FX
25,0	19,57	11,96	15,22	19,57	8,7
Vyučujúci: prof. RNDr. Ivan Kalaš, PhD., PaedDr. Daniela Bezáková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 24.04.2018					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-139/14	Názov predmetu: Kompilátory a interpretre
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Požaduje sa aktívna práca na cvičeniach, na ktorých študent rieši zadané úlohy. Ak študent absolvuje aspoň 80% cvičení, je pripustený na záverečnú skúšku. V rámci záverečnej skúšky študent rieši písomný test a podľa dosiahnutých bodov získa hodnotenie: A (90%), B (80%), C (70%), D (60%), E (50%) alebo FX (za menej ako 50% bodov). Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu dokáže študent analyzovať, hodnotiť programovací jazyk a navrhnúť a vytvoriť kompilator alebo interpreter jednoduchého programovacieho jazyka.	
Stručná osnova predmetu: Úvod do programovacích jazykov, kompilátorov a interpretov Virtuálny počítač, programový kód, správa pamäte Abstraktný syntaktický strom a iné reprezentácie Lexikálna analýza Syntaktická analýza Menné priestory Generovanie kódu Spracovanie chýb Algoritmy pre kompilovanie jazykových konštrukcií, údajových štruktúr a výrazov	
Odporúčaná literatúra: [1] Aho, Alfred V. [et al.]: Compilers : Principles, techniques, & tools. Boston : Pearson/Addison-Wesley, 2007 [2] Scott, Michael L.: Programming language pragmatics. Amsterdam ; Boston : Elsevier/Morgan Kaufmann Pub., 2009	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 182					
A	B	C	D	E	FX
34,62	14,84	21,43	8,79	13,19	7,14
Vyučujúci: doc. RNDr. Ľubomír Salanci, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 15.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-154/12	Názov predmetu: Komplexné siete
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: práca na seminároch, priebežné odovzdávanie vypracovaných zadaní Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 70/30	
Výsledky vzdelávania: Oboznámenie sa s problematikou komplexných sietí v informatike. Schopnosť analyzovať základné modely komplexných sietí a aplikovať ich v praxi. Schopnosť pracovať so softvérom na analýzu štatistických vlastností komplexných sietí.	
Stručná osnova predmetu: 1. Prípadové štúdie reálnych komplexných sietí (internet, sociálne siete, funkčné siete mozgu). Náther 2. Základné pojmy z teórie grafov so zameraním na komplexné siete. Markošová 3. Pravidelné a náhodné siete (definovanie pojmov ako klasterizácia, priemerná najkratšia vzdialenosť, centralita....), Eordes, Renyiho teória. Markošová 4. Siete malého sveta – modely, navigačné algoritmy, prípadová štúdia. Náther 5. Bezškálové siete 1 – Barabási – Albert model, preferenčné pripájanie uzlov, prípadová štúdia, varianty BA modelu. Markošová 6. Nástroje na analýzu komplexných sietí (NWB, Navigator), fitovanie distribúcií. Náther 7. Bezškálové siete 2 - Vasquezov model, surferi na sieti. Markošová 8. Hierarchické siete, Ravasz Barabasi model, surferi na sieti a hierarchia, prípadové štúdie. Náther 9. Sociálne siete, siete profesionálnych kontaktov, komunity, klastre, modely. Markošová 10. Epidemické siete – šírenie epidémie v sieťach, modely a opatrenia, synchronizujúce sa siete (cvrčkovia). Náther 11. Vizualizácia sietí, nástroje, layouty. Markošová 12. Zraniteľnosť, stabilita – definícia, analýza rizika, útočník obranca model. Náther 13. Aplikácie teórie sietí (v informatike, biológii, sociológii, jazykovede). Markošová 14. Hodnotenie a debata o študentských projektoch. Náther	

Odporúčaná literatúra: Kombinatorika a teória grafov / Štefan Znam. Bratislava : Univerzita Komenského, 1978 Connectionism and the mind : Parallel processing, dynamics, and evolution in networks / William Bechtel, Adele Abrahamsen. Malden, Mass. : Blackwell, 2002					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 30					
A	B	C	D	E	FX
26,67	43,33	20,0	10,0	0,0	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Mária Markošová, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-233/13		Názov predmetu: Konverzačný kurz anglického jazyka (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1., 3.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy, prezentácie, eseje Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zdokonalenie jazykových zručností, zameraných hlavne na hovorenie, počúvanie ako aj písomný prejav. Dôraz sa kladie na diskurzívne prvky, lexikálny a tematický materiál, rozšírenie komunikatívnej a odbornej slovnej zásoby relevantnej pre absolventov vysokej školy. Kurz je doplnkom ku kurzom odborného jazyka.					
Stručná osnova predmetu: Náplňou predmetu je všeobecná angličtina. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu B2/C1 (Upper-Intermediate/Lower Advanced).					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne jednotlivých skupín. (populárno –vedné príspevky - zdroj- The Guardian, The Herald Morning Sun. The Nine News, The West Australian, BBC News and podcasts, CNN podcasts).					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 215					
A	B	C	D	E	FX
67,44	13,02	6,51	1,86	1,4	9,77
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					

Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-234/13		Názov predmetu: Konverzačný kurz anglického jazyka (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2., 4.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy, prezentácie, eseje Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zdokonalenie jazykových zručností, zameraných hlavne na hovorenie, počúvanie ako aj písomný prejav. Dôraz sa kladie na diskurzívne prvky, lexikálny a tematický materiál, rozšírenie komunikatívnej a odbornej slovnej zásoby relevantnej pre absolventov vysokej školy. Kurz je doplnkom ku kurzom odborného jazyka.					
Stručná osnova predmetu: Náplňou predmetu je všeobecná angličtina. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu B2/C1 (Upper-Intermediate/Lower Advanced).					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne jednotlivých skupín. (populárno –vedné príspevky - zdroj- The Guardian, The Herald Morning Sun. The Nine News, The West Australian, BBC News and podcasts, CNN podcasts).					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 146					
A	B	C	D	E	FX
77,4	12,33	3,42	1,37	0,0	5,48
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					

Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-115/17		Názov predmetu: Kurz športov v prírode (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50%. Podmienkou pre udelenie 1 alebo 2 kreditov je absolvovanie viacdnového kurzu v jeho plnom rozsahu, alebo absolvovanie jednodňových kurzov v rozsahu 4 dní. Zúčastníci sa môžu prihlásiť u vedúcich jednotlivých kurzov. Z predloženej ponuky kurzov si môžete zvoliť ten, ktorý vyhovuje Vaším záujmom, schopnostiam a termínovým možnostiam.					
Výsledky vzdelávania: Osvojenie si a rozvoj základných pohybových schopností a zručností vo vybraných športoch: lyžovanie a snowbordingu. Zvládnutie správnej techniky vykonávania jednotlivých pohybov, ktoré sú potrebné pre lyžovanie a snowboarding.					
Stručná osnova predmetu: Študent sa môže prihlásiť na katedrou ponúkané kurzy športov v prírode: lyžovanie, snowboarding. Vyučovacie hodiny v rámci kurzov sú zamerané na rozvoj základných a špeciálnych pohybových zručností a , zvládnutie techniky potrebných pre dané športy.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: Predmet sa vyučuje v slovenskom jazyku.					
Poznámky: KTVŠ nepožičiava lyžiarsku výstroj.					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 83					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., Mgr. Jana Leginusová, PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Júlia Raábová, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 16.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-116/18		Názov predmetu: Kurz športov v prírode (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Podmienkou pre udelenie 1 alebo 2 kreditov je absolvovanie viacdnového kurzu v jeho plnom rozsahu, alebo absolvovanie jednodňových kurzov v rozsahu 4 dní. Zúčastnenci sa môžu prihlásiť u vedúcich jednotlivých kurzov. Z predloženej ponuky kurzov si môžete zvoliť ten, ktorý vyhovuje Vaším záujmom, schopnostiam a termínovým možnostiam.					
Výsledky vzdelávania: Vytvorenie si kladného a trvalého vzťahu k pohybovej aktivite. Osvojenie si a zvládnutie základných pohybových schopností a zručností v športoch v prírode: windsurfing, plážový volejbal, vodná turistika - splav riek, turistiku a iné športy podľa záujmu. Nácvik a zdokonaľovanie techniky potrebnej pre dané športy.					
Stručná osnova predmetu: Študent sa môže prihlásiť na katedrou ponúkané kurzy športov v prírode: vodná turistika - splavy riek, windsurfing, plážový volejbal, turistiku a iné záujmové športy. Vyučovacie hodiny v rámci kurzov sú zamerané na rozvoj základných a špeciálnych pohybových zručností a zvládnutie techniky potrebných pre dané športy.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: Predmet sa vyučuje v slovenskom jazyku.					
Poznámky: KTVŠ zabezpečí materiálno-športové vybavenie.					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 50					
A	B	C	D	E	FX
94,0	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0

Vyučujúci: Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., Mgr. Jana Leginusová, PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Júlia Raábová, PhD., Mgr. Tomáš Lovecký
--

Dátum poslednej zmeny: 16.06.2022
--

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.
--

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-145/10	Názov predmetu: Kvalitatívne modelovanie a simulácia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KI/2-AIN-143/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: aktivita na hodine Skúška: písomná skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 10/90	
Výsledky vzdelávania: Absolvent tohto predmetu dokáže myslieť v pojmoch kvalitatívnych generických štruktúr, vie používať nástroje reprezentácie neurčitosti a kvalitatívnej simulácie. Vie modelovať a kvalitatívne odhadovať správanie systémov okolo nás.	
Stručná osnova predmetu: Reprezentácia neúplných znalostí o systéme, abstrakcia od detailov so zachovaním kvalitatívne významných črt a predpovedanie správania. Znamienková aritmetika. Fyzikálny systém, štruktúra, správanie, funkcia, model, modelovanie versus simulácia. Simulačný algoritmus QSIM a jeho vlastnosti. Príklady kvalitatívnych modelov – pružiny, nádoby, regulátory, ekológia a spoločenské javy. Generické triedy modelov, medzidoménové analógie. Porovnávacia statika. Stabilita dynamických systémov, fázové portréty, ekvilibriá. Systémové myslenie, znamienkové digrafy, pozitívne a negatívne spätné väzby a ich význam v regulácii správania. Automatické modelovanie.	
Odporúčaná literatúra: Modelování a simulace komplexních systémů : Jak lépe porozumět světu / Radek Pelánek. Brno : Masarykova univerzita, 2011 Kvalitatívne modelovanie a simulácia / Martin Takáč. Bratislava : Univerzita Komenského, 2003	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 64					
A	B	C	D	E	FX
37,5	18,75	15,63	10,94	17,19	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Martin Takáč, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-253/15		Názov predmetu: Logické programovanie ASP			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety: FMFI.KAI/2-AIN-108/15 - Výpočtová logika					
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/1-AIN-617/00					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekt, domáce úlohy, písomka Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní používať Logické programovanie a špeciálne ASP prístup na riešenie rôznych problémov a rozumieť ich teoretickým predpokladom.					
Stručná osnova predmetu: Logický program, stabilné modely, nemonotónnosť, explicitná negácia, ohraničenia, ASP prístup k riešeniu problémov, plánovanie a diagnostika, preferencie					
Odporúčaná literatúra: Knowledge representation reasoning and declarative problem solving / Chitta Baral. Cambridge : Cambridge University Press, 2003 Inteligencia ako výpočet / Ján Šefránek. Bratislava : Iris, 2000					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 3					
A	B	C	D	E	FX
66,67	0,0	33,33	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Ing. Alexander Šimko, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-206/15	Názov predmetu: Matematické modelovanie a počítačová animácia fyzikálnych procesov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, cvičenia Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Za semester môže študent získať 10% za cvičenia, 60% za domáce úlohy, záverečná písomná skúška s váhou 30% ústna záverečná skúška je dobrovoľná s váhou 20%. Študent musí vyriešiť každú domácu úlohu aspoň na 30%, aby mohol absolvovať záverečnú písomnú skúšku. Znamkovanie: 92-100 A, 84-91 B, 76-83 C, 68-75 D, 60-67 E. Podrobne na stránke predmetu. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Študenti si osvoja techniky základnej simulácie časticových systémov, riešenie sústavy obyčajných diferenciálnych rovníc numericky, hľadanie kolízie objektov. Pochopia princíp dynamiky tuhých telies a princíp tvorby počítačových animácií a pohybu kamery. Pochopia ako konštruovať fyzikálny engine pre hry alebo video animácie.	
Stručná osnova predmetu: Časticové systémy, rovnice pohybu prvého rádu, integračné metódy na výpočet rýchlosti a pozície, stavový vektor systému, vonkajšie sily, obmedzujúce podmienky – constraints, sily odozvy, kolízie častica - rovina. Numerické riešenie diferenciálnych rovníc, Eulerova metóda, Runge-Kuta metóda, podmienka stability na voľbu časového kroku. Lagrangeove metódy bez sietí, modelovanie a animovanie mračnom bodov, SPH, deformácie Animácie pohybu a orientácie, interpolačný spline na animáciu pohybu, reparametrizácia splinu podľa dĺžky krivky, quaternion a orientácia, interpolácie dvoch a viacerých quaternionov. Detekcie kolízie, Z buffer algoritmus, nutná a postačujúca podmienka kedy nie sú dve telesá v kolízii, deliaca rovina, hierarchie obálok, sily odozvy (response forces). Tri fázy detekcie široká, stredná a úzka. Dynamika tuhých telies, rovnice pohybu, rýchlosť, zrýchlenie, uhľová rýchlosť a uhľové zrýchlenie, matica inercie. Procedurárne animácie, systémy a spôsoby tvorby počítačovej animácie kvapaliny, oheň dym.	

Počítačová animácia v hrách a vo filmovom priemysle. Ďalšie aplikácie počítačovej animácie podľa ďalšieho vývoja v oblasti počítačových animácii použitím fyzikálnych efektov.					
Odporúčaná literatúra: Visual Quantum mechanics : Selected Topics with Computer/Generated animations of Quantum-Mechanical phenomena / Bernd Thaller. New York : Springer, 2000 Computer facial animation / Frederic I. Parke, Keith Waters. Wellesley : A. K. Peters , 1996 SIGGRAPH tutorialy dostupné na http://dl.acm.org/dl.cfm?CFID=412417535&CFTOKEN=50913605 Dostupné texty k prednáške. http://www.sccg.sk/~durikovic/classes/CGAnim/ca_syllabus.html					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 341					
A	B	C	D	E	FX
34,6	18,18	12,61	14,08	7,92	12,61
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD., Mgr. Andrej Mihálik, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFLKDMFI+KAI/2-MXX-131/21	Názov predmetu: Medzinárodný tímový výskumný projekt
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz / samostatná práca Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 3 Za obdobie štúdia: 39 / 30s Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 5	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: aktívna účasť na výskume v medzinárodnom študentskom tíme (25%), prezentácia práce na workshope (25%), vedecký článok (50%) Orientačná stupnica hodnotenia: A 90 %, B 80 %, C 70 %, D 60 %, E 50 % Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študenti sa naučia v tíme sa zhodnúť na spoločnej výskumnej téme, formulovať výskumné otázky, stanoviť výskumné metódy pre daný problém, zbierať a vyhodnotiť dáta, diskutovať o svojich zisteniach, prezentovať výsledky výskumu odbornej verejnosti, analyzovať a hodnotiť vedeckú prácu svojich kolegov, pripraviť vedecký článok vhodný na publikovanie	
Stručná osnova predmetu: - Metodológia výskumu - Návrh a implementácia výskumného projektu v medzinárodnej skupine (pokiaľ je to možné interdisciplinárnej) - Metódy a nástroje pre spoluprácu vo virtuálnom priestore, spolupráca vo vede a praxi - Akademické písanie, prezentácia výsledkov výskumu prostredníctvom vedeckých článkov; ciele, obsah a štruktúra vedeckých článkov; formy akademickej publikácie, publikačné fóra a hodnotenie ich kvality - Zabezpečenie kvality a spätná väzba - vzájomné recenzovanie - Komunikácia výsledkov prostredníctvom posterov alebo konferenčných prezentácií	
Odporúčaná literatúra: • Vlastné elektronické študijné materiály vyučujúcich zverejňované na webovej stránke predmetu, resp. v systéme Moodle • Gavora, Peter a kol. 2010. Elektronická učebnica pedagogického výskumu. [online]. Bratislava : Univerzita Komenského, 2010. Dostupné na: http://www.e-metodologia.fedu.uniba.sk/ ISBN 978-80-223-2951-4.	

- Tharenou, P., Donohue, R. and Cooper, B., 2007. Management research methods. Cambridge University Press.
- Topping, A., 2015: The Quantitative-Qualitative Continuum. In: Gerrish, K. and Lathlean, J., The Research Process in Nursing, p. 159-172
- Williamson, K. and Johanson, G. eds., 2017. Research methods: Information, systems, and contexts. Chandos Publishing.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
anglický (slovenský)

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 5

A	B	C	D	E	FX
60,0	0,0	0,0	0,0	40,0	0,0

Vyučujúci: doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD., doc. RNDr. Martin Homola, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 22.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU ŠTÁTNEJ SKÚŠKY

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-953/15	Názov predmetu: Metódy aplikovanej informatiky
Počet kreditov: 4	
Stupeň štúdia: II.	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Študent odpovie na odborné otázky štátnicovej komisii. Skúška: Štátna skúška z odborého predmetu Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100	
Výsledky vzdelávania: Študent si upevní vedomosti a schopnosti, ktoré získal počas magisterského štúdia a chápe ich vzájomné súvislosti a kontext, v ktorom vystupujú.	
Stručná osnova predmetu: Sylaby skúšky, ktoré sú vopred zverejnené, vychádzajú z obsahu povinných a povinne voliteľných predmetov, ale nie sú na ne viazané. Zoznam odporúčaných predmetov: . Matematické modelovanie a počítačová animácia fyzikálnych procesov Programovanie paralelných a distribuovaných systémov . Pokročilé spracovanie obrazu Geometrické modelovanie v grafike Grafika v reálnom čase a výpočty na GPU Pokročilá počítačová grafika Počítačové videnie Rozpoznávanie obrázkov Strojové učenie Multiagentové systémy Neurónové siete Reprezentácia znalostí a inferencia Umelá inteligencia Funkcionálne programovanie Programovanie v operačných systémoch Webové technológie a metodológie Kompilátory a interprety Softvér pre vzdelávanie Kompilátory a interprety Tvorba edukačného softvéru Webové programovanie	
Obsahová náplň štátnicového predmetu: Sylaby skúšky, ktoré sú vopred zverejnené, vychádzajú z obsahu povinných a povinne voliteľných predmetov, ale nie sú na ne viazané. Zoznam odporúčaných predmetov: Matematické modelovanie a počítačová animácia fyzikálnych procesov	

Programovanie paralelných a distribuovaných systémov

Pokročilé spracovanie obrazu

Geometrické modelovanie v grafike

Grafika v reálnom čase a výpočty na GPU

Pokročilá počítačová grafika

Počítačové videnie

Rozpoznávanie obrázkov

Strojové učenie

Multiagentové systémy

Neurónové siete

Reprezentácia znalostí a inferencia

Umelá inteligencia

Funkcionálne programovanie

Programovanie v operačných systémoch

Webové technológie a metodológie

Kompilátory a interprety

Softvér pre vzdelávanie

Kompilátory a interprety

Tvorba edukačného softvéru

Webové programovanie

.

Štátnicové okruhy

ŠTÁTNICOVÝ PREDMET 2-AIN-950 METÓDY APLIKOVANEJ INFORMATIKY

Študent si ťahá jednu otázku náhodne.

2-AIN-109/15 Programovanie paralelných a distribuovaných systémov Gruska D.

1. Základné rozdelenie architektúr paralelných počítačov (Asynchrónna „shared memory“ architektúra, distribuovaná architektúra, synchrónna architektúra, stručný popis, porovnanie medzi nimi)

2. Progress a safety podmienky (formulácia safety a progress podmienky neformálne a formálne, ukážky pre rôzne úlohy paralelného a distribuovaného programovania)

3. Úloha triedenia pre paralelné architektúry (príklady riešení, zložitosť a procesorová náročnosť pre rôzne typy architektúr, dôkaz správnosti - safety a progress podmienka pre jedno riešenie)

4. Problém večerajúcich filozofov (formulácia problému, safety a progress podmienka, načrtnutie riešenia pre distribuovanú architektúru)

5. Komunikácia cez chybný kanál (formulácia problému, safety a progress podmienka, načrtnutie riešenia, optimalizácia - Alternating Bit Protocol)

2-AIN-206/15 Matematické modelovanie a počítačová animácia fyzikálnych procesov Ďurikovič R.

6. Časticové systémy, rovnice pohybu prvého rádu, integračné metódy na výpočet rýchlosti a pozície, stavový vektor systému, vonkajšie sily, obmedzujúce podmienky – constraints, sily odozvy, kolízie častica - rovina.

7. Animácie pohybu a orientácie, interpolačný spline na animáciu pohybu, reparametrizácia splinu podľa dĺžky krivky, quaternion a orientácia, interpolácie dvoch a viacerých quaternionov.

8. Detekcie kolízie, nutná a postačujúca podmienka kedy nie sú dve telesá v kolízii, deliaca rovina, broad phase (hierarchická mriežka), mid phase (hierarchie obálok, Voronoiove oblasti v kolízii, vysvetľuje na príklade kolízie guľa x kapsula, dekompozícia telesa na konvexné časti), narrow phase (Minkowskeho priestor a blízkosť konvexných telies).

9. Numerické riešenie diferenciálnych rovníc, Eulerova metóda, MidPoint metóda, Runge-Kuta metóda, podmienka stability na voľbu časového kroku, sily odozvy (response forces).

10. Dynamika tuhých telies, definícia problému, rovnice pohybu (4 ODE), rýchlosť, zrýchlenie, uhľová rýchlosť a uhľové zrýchlenie, matica hybnosti (matice inercie).

2AIN-BS1 - BLOK S1: POČÍTAČOVÁ GRAFIKA A VIDENIE

Študent si ťahá dve otázky bloku zamerania náhodne z rôznych predmetov.

2-AIN-128/15 Grafika v reálnom čase a výpočty na GPU - A. Mihálik

1. Zobrazovací kanál. Grafická pipeline moderného hardvéru, framebuffer, buffer objekty, používané súradnicové priestory, druhy shader programov, druhy optimalizačných techník (view frustum, occlusion, backface culling), príklad shader programov.

2. Tieň, typy tieňov (mäkké, tvrdé, statické, dynamické), typy a popis algoritmov (projekčné, tieňové objemy, tieňové mapy (shadow mapping)), spôsoby implementácie jednotlivých algoritmov, artefakty a ich odstraňovanie, príklad shader programov pre tieňové mapy. Artefakty spôsobené diskretizáciou. Tieň vo Phongovom modeli.

2-AIN-127/15 Pokročilá počítačová grafika - R. Ďurikovič

3. Kanál metódy sledovania lúča a porovnanie s Radiosity metódou. (definícia lúča, definícia tieňového lúča, popis metódy sledovania lúča, generovanie lúča, pochod po lúči (ray traversal), prienik lúča s trojuholníkom, stromová štruktúra lúčov (ray tree) a jej použitie na výpočet lokálnej farby, problém presnosti priesečníkov). Metóda sledovania lúča na GPU, urýchľovacie techniky.

4. Fyzikálny osvetľovací model a výpočet farieb renderovacou rovnicou. (definícia radiancie, definícia BRDF a jej vlastnosti, fyzikálne BRDF Cook-Torrance, definícia priestorového uhlu, napíšte renderovaciu rovnicu a vysvetlite jej členy)

5. Lokálne osvetľovacie modely. (tieňovanie, Phongov a Blinn-Phongov osvetľovací model, zložky (ambientna, difúzna, zrkadlová), textúrovanie a druhy textúr, mapovanie a filtrácia textúr, popísať princípy environment, bump, normal mapovania, textúrovací a tangenciálny priestor, príklad shader programov na GPU.

2-AIN-112/15 Pokročilé spracovanie obrazu - Z. Černeková

6. Snímanie obrazu s jednou kamerou (geometria jednoduchej perspektívnej kamery, projektívna rovnica, kalibrácia kamery, vonkajšie a vnútorné parametre, rekonštrukcia vzoru z jeho obrazu)

7. Techniky predspracovania obrazu (filtrovanie obrazu v priestorovej doméne: lineárne a nelineárne filtre, priemerovanie, gaussovská filtrácia, mediánová filtrácia, bilaterálna filtrácia; detekcia hrán na základe prvej a druhej derivácie: gradientné operátory, zero-crossing a Marr-Hildrethovej operátor, fixné a adaptívne okolie bodu; filtrovanie vo frekvenčnej doméne: Fourierova transformácia - definícia 1D, 2D, spojitý a diskretný prípad, vlastnosti FT, použitie pri spracovaní obrazu, FFT).

8. Segmentácia a matematická morfológia (segmentácia šedotónového a farebného obrazu: prahovanie – globálne, lokálne a optimálne; k-means, mean shift, split and merge, segmentácia narastaním oblastí, segmentácia na princípe povodí; morfologické operácie binárneho a šedotónového obrazu: dilatácia, erózia, otvorenie, zatvorenie, top-hat, hit and miss, podmienená dilatácia, použitie pri spracovaní obrazu).

2-AIN-204/10 a 2-MPG-125/15 Rozpoznávanie obrazcov a Počítačové videnie - M. Ftáčnik a Zuzana Berger Haladová

9. Príznamy (Výber a selekcia príznamov, globálne príznamy tvaru, farby, lokálne príznamy – SIFT, detektor a deskriptor, hľadanie škvŕn/Laplacian of Gaussians, príznamy textúry- štatistické momenty, Gaborove filtre)

10. Techniky počítačového videnia (Porovnávanie so vzorom/Template Matching), párovanie lokálnych príznamov, metóda vizuálnych slov/Bag of Visual Words, detekcia a rozpoznávanie tvárí, algoritmus Viola-Jones, analýza významných oblastí obrazu/Saliency)

11. Rozpoznávanie lineárne separabilných a neseperabilných tried (Lineárne diskriminačné metódy, SVM, kernelový trik, Bayesovo pravidlo, rozhodovacie stromy, k-means ako metóda neriadeného učenia, učenie pri jednotlivých metódach, trénovacia a testovacia množina)

12. Neurónové siete (Konvolučné neurónové siete, spätná propagácia/Backpropagation, stochastická gradientná optimalizácia/Stochastic Gradient Descent, cenová funkcia, analýza natrénovaných filtrov/vrstiev siete, hyperparametre)

2AIN-BS2 - BLOK S2: UMELÁ INTELIGENCIA

Študent si ťahá dve otázky bloku zamerania náhodne z rôznych predmetov.

2-AIN-137/15 Umelá inteligencia - M. Markošová

1. Pojem agent, jednoduchý agent, agent a jednoduché plánovanie pohybu v stavovom priestore (informované a neinformované prehľadávanie), hry (minimax).

2. Logické agenty, reprezentácia znalostí logickým formalizmom, metódy inferencie pre prvorádovú logiku: forward a backward chaining, rezolvenčný algoritmus (konjuktívny normálny tvar, substitúcia, unifikácia, rezolvenčné pravidlo, a rezolvenca) .

3. Bayesovské siete a bayesovské vyvodzovanie, klasické časové rady, časové rady s neurčitou a bayesovské siete, využitie bayesovských sietí v UI. Metódy analýzy trendu a periodicity v časových radoch (MA, double MA...)

4. Teória rozhodovania - jednoduché rozhodovanie (funkcia utility jedno a multi-atribútová, striktná, stochastická dominancia, stav, lotéria,), zložitú rozhodovanie (Markov decision problém, Belmanova rovnica). Rozhodovacie stromy.

2-AIN-132/15 Neurónové siete - I. Farkaš

5. Strojové učenie s učiteľom. Viacvrstvé perceptróny (MLP): učenie pomocou spätného šírenia chyby, zovšeobecnenie, validácia modelu, využitie v úlohách. Rekurentné neurónové siete (RNN): spôsoby zahrnutia časového kontextu, architektúry a typy úloh vhodných pre RNN, a spôsoby trénovania, príklad využitia.

6. Strojové učenie bez učiteľa. Zhlukovanie. Model samoorganizujúcej sa mapy (SOM), princíp algoritmu učenia: vektorová kvantizácia, topografické zobrazenie príznakov, redukcia dimenzie dát, príklad využitia.

2-INF-150/15 Strojové učenie - P. Petrovič, T. Vinař

7. Matematická teória strojového učenia. Výchylka a rozptyl. Preučenie a podučenie. PAC učenie a ohraničenia pre konečné a nekonečné množiny hypotéz. VC dimenzia.

2-AIN-246/15 Multiagentové systémy – A. Lúčny

8. Popíšte spôsob implementácie multiagentového systému ako middleware. Použite priamu komunikáciu a popíšte procesy v multiagentovom systéme, kde jeden agent pravidelne posiela druhému teplotu vody v bazéne a druhý ju zobrazuje na informačnú tabuľu.

9. Vysvetlite princíp subsumpcie na multiagentovom systéme s nepriamou komunikáciou, kde jeden agent posiela príkaz na dopredný pohyb do motora ľavého kolesa, druhý posiela príkaz na dopredný pohyb do motora pravého kolesa a kde pridáte tretieho agenta, ktorý dostáva detekciu nárazu a pomocou supresie zariadi otočenie robota.

2-AIN-144/15 Reprezentácia znalostí a inferencia - M. Homola

10. Ontológie a deskripčné logiky: Čo je to ontológia? Definujte základnú syntax a rozhodovacie problémy pre deskripčnú logiku ALC. Tablový algoritmus pre deskripčnú logiku ALC.

11. Nemonotónne usudzovanie a ASP. Vysvetlite a zadefinujte nemonotónne usudzovanie. Definujte normálny logický program (NLP), interpretáciu, a stabilný model. Nájdite všetky stabilné modely programu $P = \{b :- \text{not } a. \ a :- \text{not } b. \ c :- a, b.\}$

2-AIN-272/15 Spracovanie digitálneho signálu - M. Nagy

12. Fourierova transformácia (FT), spôsob výpočtu diskretnej FT (DFT), rýchla DFT (FFT), vlastnosti DFT. Power spectral density (PSD), periodogram, korelogram, parametrické metódy (moving average - MA, auto regressive - AR, multiple signal classification - MUSIC)

2AIN-BS3 - BLOK S3: PROGRAMOVANIE A TVORBA INFORMAČNÝCH SYSTÉMOV

Študent si ťahá dve otázky bloku zamerania náhodne z rôznych predmetov.

2-AIN-118/14 Programovanie v operačných systémoch – J. Šiška

1. Procesy a vlákna: spúšťanie, synchronizácia a komunikácia. Popíšte proces zavedenia nového procesu/spustenia vlákna, rozdiel medzi dynamickým a statickým linkovaním. Popíšte mechanizmy na synchronizáciu a komunikáciu (prenos dát) medzi procesmi/vláknami dostupné v súčasných operačných systémoch, porovnajte ich výhody a nevýhody, prípadne vhodnosť na riešenie konkrétnych problémov/situácií.

2. Služby operačného systému: práca so súborovým systémom, sieťou a HW, správa pamäte. Popíšte základné služby operačných systémov a prístup k nim (systémové volania, správa pamäte), rozdiel medzi privilegovaným a nepriviligovaným kódom (userspace, kernelspace), ovládače.

2-AIN-111/15 Webové technológie a metodológie - M. Homola

3. Vysvetlite pojem použiteľnosť (usability). Uveďte 5-bodovú definíciu použiteľnosti podľa Jacoba Nielsena. Vysvetlite metodiku user-centered design, a rolu prototypov, tzv. persón a testovania v tejto metodike.

2-AIN-2139/14 Kompilátory a interprety - Ľ. Salanci

4. Princípy fungovania kompilátora a interpretera: - objasnite princípy fungovania lexikálnej analýzy, syntaktickej analýzy, generovania kódu - na ukážke vysvetlite rozdiel medzi interpretáciou a kompiláciou - porovnajte jazyky Java, Python, C++ z pohľadu kompilátorov a interpreterov

5. Spracovanie programových konštrukcií: - objasnite algoritmy pre spracovanie programových konštrukcií kompilátorom a interpreterom - na ukážke ilustrujte reprezentáciu krátkeho programu pomocou syntaktického stromu - porovnajte náročnosť spracovania programových konštrukcií v jazykoch Java, Python, C++

6. Spracovanie výrazov s operátormi rôznej priority: - vysvetlite algoritmus pre vyhodnotenie výrazov podľa priority operátorov - na ukážke ilustrujte generovanie syntaktického stromu pre jednoduchý výraz - porovnajte problémy spracovania výrazov v jazykoch Java, Python, C++

7. Virtuálne mašiny: - vysvetlite princíp fungovania virtuálnej mašiny - na ukážke ilustrujte generovanie kódu pre vašu virtuálnu mašinu - porovnajte jazyky Java, Python, C++ z pohľadu rýchlosti bežiacieho kódu

8. Premenné, parametre, volanie podprogramov: - objasnite algoritmy a údajové štruktúry pre kompilovanie podprogramov s premennými - na ukážke ilustrujte alokáciu pamäte pre lokálne, globálne premenné a parametre - porovnajte možnosti jazykov Java, Python, C++ z pohľadu menných priestorov

2-AIN-116/14 Funkcionálne programovanie - P. Borovanský

9. Lambda kalkul - popíšte syntax, sémantiku (interpretáciu), typovanie a vlastnosti tejto teórie. Typovaný lambda kalkul - vlastnosti teórie, vysvetlite algoritmy pre type-checking a type-inference.

10. Churchove čísla - vysvetlite význam, konštrukciu a základné aritmetické operácie s nimi. Monadické programovanie - uveďte princípy a príklad použitia list, maybe a state monád.

2-AIN-133/15 Extrémne programovanie - F. Gyarfaš

11. Agilný verus vodopádový vývoj softvérových projektov. Agilný vývojový cyklus. Princípy unit testingu, testami riadeného programovania, refaktORIZÁCIE. Dôvody refaktORIZÁCIE a jej riziká.

12. Zdedený kód: definícia, podmienky pre prácu s ním, obaľovanie testami, využívanie techník ako seam, sprout, wrap, príklad na niektorú z techník.

2-AIN-131/14 Pokročilé programovanie v JAVE (JavaEE) - P. Petrovič

13. Vysvetlite aký je rozdiel medzi webovým a aplikačným serverom, čo je servlet a ako funguje, čo sú session-scoped beans a application-scoped beans a uveďte a vysvetlite príklad aplikácie, kde by ste ich účelne využili. Na príklade vysvetlite nejakú technológiu, ktorá umožňuje prepojenie týchto objektov s výstupom renderovaným na webovej stránke.

14. Vysvetlite rozdiel medzi prístupom k dátam pomocou JDBC a pomocou ORM. Ako sa ORM realizuje v Java EE? Uveďte príklady anotácií, ktoré sa pri ORM v Java EE používajú - ktoré z nich umožňujú automatické aktualizovanie viacerých tabuliek v relácii? Pokúste sa vysvetliť rozdiel medzi SQL a JPQL.

2-INF-145/15 Tvorba internetových aplikácií - R. Ostertág

15. Popíšte návrhový vzor MVC. Popíšte nejaký MVC framework podľa vášho výberu a vysvetlite ako je v danom frameworku vzor MVC implementovaný.

16. Popíšte výhody oddelenia obsahu od prezentácie. Aké možnosti oddelenia ponúka štandardne CSS, a aké ponúka napr. nejaký template engine (Smarty, alebo iný)? Popíšte tiež oddelenie obsahu od funkcionality, ktoré umožňuje knižnica JQuery.

17. Porovnajte objektovo orientované jazyky založené na triedach (napr. Java) a prototypoch (napr. Javascript).

2-AIN-BS4 - BLOK S4: TVORBA SOFTVÉRU PRE VZDELÁVANIE

Študent si ťahá dve otázky bloku zamerania náhodne z rôznych predmetov.

2-AIN-117/15 Interaktívne programovanie - I. Kalaš

1. Rekurzívne dáta a výpočty - charakterizujte rekurzívne dátové štruktúry a rekurzívne funkcie na prácu s číslami a rekurzívnymi dátovými štruktúrami, ilustrujte na logovských zoznamoch a výpočtoch s nimi - vysvetlite, aké uplatnenie má rekurzívne programovanie pri tvorbe interaktívnych aplikácií (v kontexte vzdelávania)

2. Paralelné procesy - vysvetlite pojem paralelné procesy a spôsoby práce s paralelnými procesmi logovského typu (prípadne iného) - vysvetlite, ako používame paralelné procesy pri tvorbe interaktívnych aplikácií (v kontexte vzdelávania)

3. Násobné objekty (colonies of sprites, turtles...) v interaktívnych aplikáciách (najmä v kontexte vzdelávania) - vysvetlite, prečo a ako pracujeme s násobnými objektmi v interaktívnych aplikáciách - popíšte spôsoby riadenia a komunikácie medzi objektmi, ilustrujte na príkladoch

4. Tvar korytnačky - charakterizujte rôzne spôsoby priradenia tvaru korytnačke, vysvetlite princíp animovaných grafických tvarov - vysvetlite princíp popisu tvaru pomocou programu, jeho výhody a využitie

5. Tvorba interaktívnych aplikácií - charakterizujte a na príkladoch ilustrujte, čo je interaktívna aplikácia (najmä v kontexte vzdelávania) - vysvetlite a ilustrujte, aké programovacie postupy a prvky používame pri tvorbe takýchto aplikácií, aby sme podporili interakciu aplikácie s jej používateľom

2-AIN-115/15 a 2-AIN-136/15 Softvér pre vzdelávanie a Tvorba edukačného softvéru - M. Tomcsányiová

6. Edukačný softvér a vzdelávanie - charakterizujte, ako môže používanie edukačného softvéru a digitálnych technológií zmeniť vyučovanie a učenie sa - vysvetlite rôzne obavy spojené s používaním digitálnych technológií a edukačného softvéru vo vyučovaní, navrhnete opatrenia na ich prevenciu, resp. minimalizáciu

7. Princípy tvorby edukačného softvéru - charakterizujte a ilustrujte vhodné grafické používateľské rozhrania (GUI) pre žiakov rôznych vekových kategórií - porovnajte GUI edukačných aplikácií pre desktopové a mobilné zariadenia

8. Výskum a výskumník pri vývoji edukačného softvéru - charakterizujte edukačný výskum a jeho stratégie výskum vývojom a akčný výskum - vysvetlite dôvody a formy spolupráce programátora s učiteľom a žiakmi pri vývoji edukačného softvéru

9. Klasifikácia a hodnotenie edukacného softvéru - charakterizujte rôzne spôsoby klasifikácie edukacného softvéru (podľa vyučovacieho predmetu, podľa vzdelávacej paradigmy, podľa funkcie) a ilustrujte niektoré kategórie na príkladoch - vysvetlite rôzne spôsoby hodnotenia edukacného softvéru (z edukacného pohľadu, z pohľadu používateľa, z hľadiska technických požiadaviek)

10. Digitálne technológie pre osoby so špeciálnymi vzdelávacími potrebami - prezentujte klasifikáciu osôb so špeciálnymi vzdelávacími potrebami - charakterizujte potenciál digitálnych technológií a rôznych druhov asistenčných technológií pre osoby so špeciálnymi vzdelávacími potrebami

2-AIN-2139/14 Kompilátory a interprety - Ľ. Salanci

11. Princípy fungovania kompilátora a interpretera: - objasnite princípy fungovania lexikálnej analýzy, syntaktickej analýzy, generovania kódu - na ukážke vysvetlite rozdiel medzi interpretáciou a kompiláciou - porovnajte jazyky Java, Python, C++ z pohľadu kompilátorov a interpreterov

12. Spracovanie programových konštrukcií: - objasnite algoritmy pre spracovanie programových konštrukcií kompilátorom a interpreterom - na ukážke ilustrujte reprezentáciu krátkeho programu pomocou syntaktického stromu - porovnajte náročnosť spracovania programových konštrukcií v jazykoch Java, Python, C++

13. Spracovanie výrazov s operátormi rôznej priority: - vysvetlite algoritmus pre vyhodnotenie výrazov podľa priority operátorov - na ukážke ilustrujte generovanie syntaktického stromu pre jednoduchý výraz - porovnajte problémy spracovania výrazov v jazykoch Java, Python, C++

14. Virtuálne mašiny: - vysvetlite princíp fungovania virtuálnej mašiny - na ukážke ilustrujte generovanie kódu pre vašu virtuálnu mašinu - porovnajte jazyky Java, Python, C++ z pohľadu rýchlosti bežaceho kódu

15. Premenné, parametre, volanie podprogramov: - objasnite algoritmy a údajové štruktúry pre kompilovanie podprogramov s premennými - na ukážke ilustrujte alokáciu pamäte pre lokálne, globálne premenné a parametre - porovnajte možnosti jazykov Java, Python, C++ z pohľadu menných priestorov

2-AIN-225/15 Tvorba multimediálnych aplikácií a počítačových hier - Ľ. Salanci

16. Reprezentácia a zobrazovanie herného sveta: - objasnite, kde a akým spôsobom sa používajú objekty, polia, stromy a grafy v hrách - na ukážke ilustrujte algoritmy, ktoré sa používajú pri zobrazovaní objektov herného sveta - porovnajte niekoľko profesionálnych hier z hľadiska použitých reprezentácií

17. Pohyb objektov: - vysvetlite princípy testovania kolízií a využitia zjednodušených fyzikálnych modelov v hrách - na ukážke ilustrujte algoritmy pre pohyb, testovanie a riešenie kolízií objektov - uveďte možnosti ale aj nevýhody fyzikálnych simulácií v hrách

18. Cesty a dostupnosť cieľov: - vysvetlite princíp fungovania algoritmov pre hľadanie cesty: dijkstrov, A* - na ukážke ilustrujte niektorý z uvedených algoritmov - uveďte, v akých situáciách v hrách sa tieto algoritmy oplatí používať

19. Správanie herných objektov: - vysvetlite implementáciu správania objektov: pomocou automatov, grafmi - na konkrétnej ukážke porovnajte výhody a nevýhody jednotlivých prístupov - porovnajte niekoľko profesionálnych hier z hľadiska algoritmov správania sa objektov

20. Stratégia protihráčov: - vysvetlite princíp fungovania algoritmu MinMax + heuristického odhadu - ilustrujte na konkrétnej hre kroky výpočtu nasledujúceho ťahu - porovnajte rôzne typy hier z hľadiska výpočtovej náročnosti

2-AIN-224/15 Webové programovanie - R. Hrušecký

21. Manipulácia s objektmi webovej stránky - popíšte rôzne spôsoby zmeny objektu, resp. vlastností objektu (pomocou čistého JavaScriptu, resp. iných knižníc, napr. JQuery) - popíšte rozdiely v zmenách vlastností pomocou CSS a JavaScriptu na konkrétnych príkladoch, ich výhody/nevýhody, kedy je ktorý vhodnejšie použiť

22. Tvorba dynamických aplikácií na strane klienta - popíšte výhody a nevýhody vykresľovania pomocou HTML objektov, resp. objektu Canvas - uveďte príklady, kedy je vhodnejšie využiť HTML objekty, a kedy Canvas 23. Spôsoby komunikácie medzi klientom a serverom - popíšte rozdiely, výhody a nevýhody klasickej komunikácie klient-server a komunikácie na základe objektu XHR (XMLHttpRequest) - uveďte konkrétne príklady využitia takejto komunikácie 24. Ukladanie údajov na strane klienta - charakterizujte rôzne prístupy, rozdiely, výhody a nevýhody ukladania údajov na strane klienta - popíšte – v tomto kontexte – rozdiely medzi prehliadačmi, resp. medzi desktopovými a mobilnými zariadeniami - vysvetlite rozdiely rôznych prístupov z pohľadu bezpečnosti 25. Realtime komunikácia medzi prehliadačom a serverom - vysvetlite vzťah WebSocket, socket.io, a node.js - ilustруйте tieto vzťahy na konkrétnych príkladoch
Odporúčaná literatúra: Image processing, analysis, and machine vision / Milan Sonka, Vaclav Hlavac, Roger Boyle. [Stamford] : Cengage Learning, 2008 Artificial intelligence : A modern approach / Stuart J. Russell, Peter Norvig. Englewood Cliffs : Prentice-Hall, 1995 Parallel program design : A Foundation / K. Mani Chandy , Jayadev Misra. Reading : Addison-Wesley, 1988 Hughes et al. 2013. Computer Graphics Principles and Practice. > ISBN-13: > 978-0321399526. Addison-Wesley Professional. 3 edition (July 20, 2013)
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický
Dátum poslednej zmeny: 29.05.2020
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI+KI/1-BIN-301/15	Názov predmetu: Metódy v bioinformatike
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: I., II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy (30%), týždenné kvízy (10%), skupinový projekt (10%). Skúška: písomná (50%). Stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50%. Bližšie informácie na stránke predmetu. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti poznať základné problémy a metódy bioinformatiky, budú vedieť voliť vhodnú metódu na riešenie daného biologického problému a interpretovať jej výsledky.	
Stručná osnova predmetu: Základné pojmy z molekulárnej biológie, algoritmov a strojového učenia. Sekvenovanie a zostavovanie genómov. Hľadanie génov. Zarovňávanie sekvencií. Evolučné modely a fylogenetické stromy. Komparatívna a populačná genomika. Štruktúra RNA. Hľadanie motívov a analýza exprese génov. Štruktúra a funkcia proteínov. Vybrané aktuálne témy. Študenti informatických študijných odborov sa budú venovať najmä metódam informatiky a matematického modelovania uvedených problémov.	
Odporúčaná literatúra: Biological sequence analysis : Probabilistic models of proteins and nucleic acids / Richard Durbin ... [et al.]. Cambridge : Cambridge University Press, 1998 Understanding bioinformatics / Marketa Zvelebil, Jeremy O. Baum. New York : Garland Science, 2008	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky: Predmet je určený pre študentov informatických študijných programov (vrátane bioinformatiky a dátovej vedy). Študenti biologických, fyzikálnych a chemických študijných programov si zapisujú 2-AIN-501.	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 149					
A	B	C	D	E	FX
32,89	18,79	20,13	14,77	5,37	8,05
Vyučujúci: doc. Mgr. Bronislava Brejová, PhD., doc. Mgr. Tomáš Vinař, PhD., Mgr. Askar Gafurov, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KI/2-INF-188/17		Názov predmetu: Moderné techniky strojového učenia			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 4					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, projekt Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti vedieť trénovať moderné architektúry neurónových sietí a pracovať s odbornou literatúrou v tejto oblasti.					
Stručná osnova predmetu: - Problémy pri trénovaní neurónových sietí (vanishing gradient, ...) a ich riešenia (Xavierova inicializácia, ...) - Nové architektúry neurónových sietí (LSTM, GRU, GAN, Relu aktivácia, ...) - Učenie odmenou a trestom v neurónových sieťach - Aktuálne praktické aplikácie z odbornej literatúry.					
Odporúčaná literatúra: Goodfellow, Ian, Yoshua Bengio, and Aaron Courville. Deep learning. MIT press, 2016. Články z konferencií NIPS, ICLR, ICML.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 27					
A	B	C	D	E	FX
62,96	14,81	0,0	0,0	11,11	11,11
Vyučujúci: Mgr. Vladimír Boža, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 14.03.2022					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-246/15	Názov predmetu: Multiagentové systémy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: hodnotenie na cvičeniach, domáce úlohy Záverečné hodnotenie: známka na skúške (test) Orientačná stupnica hodnotenia: A 76%, B 70%, C 64%, D 58%, E 52% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Poskytnúť študentom vedomosti z oblasti multiagentových systémov z dôrazom na integráciu metód umelej inteligencie do komplexných systémov. Študenti budú mať po absolvovaní vedomosti z oblasti multiagentových systémov a agentovo orientovaného programovania s dôrazom na tvorbu systémov produkujúcich extrémne komplexné správanie a modelovanie živých systémov. Získajú praktickú skúsenosť s programovaním takýchto systémov a precvičia si pritom vedomosti zo sieťového (multiuzlového), multiprocesového a multivláknového programovania pre aplikácie v oblasti mobilnej robotiky a virtuálnej reality. Oboznámia sa taktiež z filozofiou princípov situovanosti, a stelesnenosti pri tvorbe aplikácii umelej inteligencie.	
Stručná osnova predmetu: Agent (užšia definícia). Autonómnosť a proaktivita. Klasifikácia agentov. Komunikácia medzi agentami: priama a nepriama. Multiagentový systém (užšia definícia). Reprezentačný jazyk (XML a KIF). Komunikačný jazyk (KQML). Robustnosť a decentralizovanosť. Implementácia multigentových systémov v multiuzlovom prostredí, t.j. prostriedkami sieťového programovania ako tzv. middleware. Implementácia multigentových systémov v multiprocesovom prostredí, t.j. prostriedkami IPC nad modelom posielania správ (SRR). Implementácia multigentových systémov v multivláknovom prostredí, t.j. v rámci VM. Aplikčné domény: nedeliberatívna robotika a nová (kambrická, stelesnená) umelá inteligencia. Dekompozícia funkciou a aktivitou. Brooksova subsumpčná architektúra. Minského sociálny model mysle. Agentovo-orientované programovanie. Inteligentné agenty (AgentSpeak).	
Odporúčaná literatúra:	

Cambrian intelligence : The early history of the new / Rodney A. Brooks. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1999 Jozef Kelemen: Strojovia a agenty, Archa, Bratislava, 1993Nils J. Nilson: Artificial Intelligence, A new synthesis, Morgan Kaufman Publishers Inc., San Francisco, Ca, 1997 R. Brooks: Cambrian Intelligence, MIT Press, Cambridge, Mass, 1999					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 38					
A	B	C	D	E	FX
50,0	21,05	13,16	10,53	2,63	2,63
Vyučujúci: RNDr. Andrej Lúčny, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-151/00		Názov predmetu: Nemecký jazyk (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test, zadania (domáce úlohy) Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zvládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v troch stupňoch náročnosti: začiatocník, mierne pokročilý, pokročilý. Študent si sám volí úroveň podľa toho, či chce získať základy nového cudzieho jazyka, alebo udržať a zvýšiť už existujúcu znalosť nemčiny. Cieľom kurzu je vládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne skupiny.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, nemecký					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 734					
A	B	C	D	E	FX
36,1	27,25	19,62	8,99	2,72	5,31
Vyučujúci: Mgr. Alexandra Maďarová, Mgr. Simona Tomášková, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-152/00		Názov predmetu: Nemecký jazyk (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test, zadania (domáce úlohy) Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zvládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v troch stupňoch náročnosti: začiatocník, mierne pokročilý, pokročilý. Študent si sám volí úroveň podľa toho, či chce získať základy nového cudzieho jazyka, alebo udržať a zvýšiť už existujúcu znalosť nemčiny. Cieľom kurzu je zvládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne skupiny.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, nemecký					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 480					
A	B	C	D	E	FX
36,04	20,21	20,83	13,13	3,33	6,46
Vyučujúci: Mgr. Alexandra Maďarová, Mgr. Simona Tomášková, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-251/00		Názov predmetu: Nemecký jazyk (3)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test, zadania (domáce úlohy) Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zvládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v dvoch úrovniach náročnosti: mierne pokročilý a pokročilý, a svojím obsahom nadväzuje na predmety Nemecký jazyk 1 a Nemecký jazyk 2 Cieľom je prehĺbenie vedomostí z oblasti všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne skupiny.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, nemecký					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 165					
A	B	C	D	E	FX
41,21	25,45	20,61	6,67	2,42	3,64
Vyučujúci: Mgr. Alexandra Maďarová, Mgr. Simona Tomášková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-252/00		Názov predmetu: Nemecký jazyk (4)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test, zadania (domáce úlohy) Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Zvládnuť základy všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov)					
Stručná osnova predmetu: Predmet sa vyučuje v dvoch úrovniach obtiažnosti: mierne pokročilý a pokročilý, a svojím obsahom nadväzuje na predmety Nemecký jazyk 1 - 3. Cieľom je prehĺbenie vedomostí z oblasti všeobecného jazyka a základnej odbornej terminológie jednotlivých študijných odborov (v závislosti od pokročilej úrovne študentov).					
Odporúčaná literatúra: Študijné materiály poskytuje vyučujúci v závislosti od jazykovej úrovne skupiny.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, nemecký					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 90					
A	B	C	D	E	FX
42,22	24,44	12,22	12,22	3,33	5,56
Vyučujúci: Mgr. Alexandra Maďarová, Mgr. Simona Tomášková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-132/15	Názov predmetu: Neurónové siete
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/1-AIN-480/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: samostatné projekty Skúška: písomno-ústna skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 70/30	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu bude študent/ka rozumieť základným princípom konekcionizmu (umelých neurónových sietí), poznať základné modely neurónových sietí a vedieť ich vhodne použiť pri riešení rôznych úloh (napr. rozpoznávanie obrazcov, klasifikácia, predikcia časových radov, zapamätávanie vzorov a iných). Prednášky sú kombinované s počítačovým modelovaním na cvičeniach v jazyku Python.	
Stručná osnova predmetu: Úvod, inšpirácia z biológie, stručná história, NS s logickými neurónmi. Binárny/spojitý perceptrón: pojem učenia s učiteľom, klasifikácia vzorov. Jednvrstvé NS: lineárna autoasociácia, klasifikácia, chybové funkcie. Viacvrstvý perceptron: metóda spätného šírenia chyby, trénovacia a testovacia množina, zovšeobecňovanie, selekcia modelu, validácia. Modifikácie gradientových metód, optimalizácia druhého rádu, regularizácia. Problémy optimalizácie. Učenie bez učiteľa, extrakcia príznakov, analýza hlavných komponentov, samoorganizujúca sa mapa, vizualizácia dát. Modelovanie sekvenčných dát: dopredné NS, vzťah k n-gramom, čiastočne a úplne rekurentné modely, model SRN, algoritmy BPTT, RTRL. Expanzia skrytej reprezentácie: NS s radiálnymi bázovými funkciami (RBF), sieť s echo stavmi (ESN). Hlboké učenie, konvolučné neurónové siete: úvod. Moderné rekurentné NS: autoenkodéry, GRU, LSTM.	

Hopfieldov model: deterministická dynamika, atraktory, autoasociatívna pamäť.
 Stochastické rekurentné modely NS: základy teórie pravdepodobnosti a štatistickej mechaniky,
 Boltzmannov stroj, RBM model, Deep Belief Network.
 Najnovšie trendy v NS.

Odporúčaná literatúra:

Neural networks and learning machines / Simon Haykin. Upper Saddle River : Pearson education, 2009
 Úvod do teórie neurónových sietí / Vladimír Kvasnička ... [et al.]. Bratislava : Iris, 1997
 Neural networks (slajdy k prednáškam), Igor Farkaš, Knížničné a edičné centrum FMFI UK v Bratislave, 2011.
 Goodfellow I., Bengio Y., Courville A. (2016). Deep Learning. MIT Press.
 Zhang A. et al. (2020). Dive into Deep Learning. An interactive deep learning book with code, math, and discussions, based on the NumPy interface.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 151

A	B	C	D	E	FX
29,8	15,89	14,57	10,6	11,26	17,88

Vyučujúci: prof. Ing. Igor Farkaš, Dr.

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-268/19	Názov predmetu: Neurónové siete pre počítačové videnie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: midterm Skúška: ústna skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 30/70	
Výsledky vzdelávania: Absolvent bude ovládať rôzne typy neurónových sietí využívaných v počítačovom videní na riešenie úloh klasifikácie, lokalizácie a detekcie objektov, bude ovládať spôsoby vytvárania, učenia a nastavovania	
Stručná osnova predmetu: 1. Úvod - NumPy, základná manipulácia s obrazom v OpenCV 2. Plne prepojená sieť I - implementácia dopredného behu plne prepojenej siete v NumPy 3. Plne prepojená sieť II - implementácia SGD a regularizácie v NumPy 3. Hardvér a softvér pre neurónové siete v počítačovom videní – CPU, GPU, TPU, tensorflow, Keras, - Pytorch, práca v cloude 4. Trénovanie neurónových sietí - backpropagation, inicializácia, normalizácia dát, regularizácia 5. Konvolučné neurónové siete I. - konvolučné a poolingové vrstvy, klasifikácia obrazov 7. Konvolučné neurónové siete II. – architektúry, transfer learning 8. Trénovanie neurónových sietí II. - optimalizačné metódy, nastavenie hyperparametrov, augmentácia, práca s veľkými datasetmi 9. Detekcia a segmentácia objektov v obraze – jedno- a dvoj-stupňové metódy, anotácia dát 10. Generatívne modely - GAN, VAE 11. Vizualizácia a pochopenie konvolučných neurónových sietí - naučené príznaky, prenos štýlu 12. Neurónové siete pre video - rekurentné siete, attention, 3D konvolučné siete	
Odporúčaná literatúra: Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville: Deep learning, MIT Press, Online for free, http://www.deeplearningbook.org/	

Michael Nielsen: Neural networks and deep learning, Online for free, http://neuralnetworksanddeeplearning.com/ Adrian Rosebrock: Computer Vision and deep learning, Resource guide					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 32					
A	B	C	D	E	FX
25,0	31,25	12,5	12,5	9,38	9,38
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Černeková, PhD., Ing. Viktor Kocur, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 06.05.2019					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-286/15	Názov predmetu: Ontológie a znalostné inžinierstvo
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: I., II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/1-AIN-646/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Semester: projekt (60b), priebežné hodnotenie práce (20b) Skúška: písomka (20b) Podmienka absolvovania: 50 % zo semestra a 50% z skúšky Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 80/20	
Výsledky vzdelávania: Študenti sa oboznámia s ontológiami, s ich významom pre reprezentáciu a zdieľanie dát, s ontologickými reprezentačnými a dopytovacími jazykmi a s postupmi pre tvorbu ontológií (ontologické inžinierstvo). Ďalej sa oboznámia so štandardami sémantického webu a s princípmi a možnosťami publikácie dát v sieti prepojených dát (linked open data), ako aj využitia týchto dát v znalostných aplikáciách.	
Stručná osnova predmetu: - Ontológie a ich využitie - Najznámejšie ontológie - Ontologické reprezentačné jazyky (RDF, RDF Schema, OWL) - Ontológie a databázy - Dopytovací jazyk SPARQL - Sieť perpojených dát (linked open data) - Ontologické inžinierstvo - Využitie ontológií v informatike	
Odporúčaná literatúra: Staab, S. and Studer, R. eds., 2010. Handbook on ontologies. Springer Science & Business Media. Allemang, D. and Hendler, J., 2011. Semantic web for the working ontologist: effective modeling in RDFS and OWL. Elsevier. Výber aktuálnych článkov z oblasti.	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Martin Homola, PhD., Mgr. Júlia Pukancová, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 30.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-264/19	Názov predmetu: OpenCV
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: prezentácia, projekt Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100	
Výsledky vzdelávania: Študenti po absolvovaní tohoto predmetu nadobudnú základnú zručnosť s prácou s knižnicou OpenCV a budú schopní využiť ju pri programovaní rôznych projektov z oblasti spracovania obrazu a počítačového videnia.	
Stručná osnova predmetu: 1. Reprezentácia obrazu a jeho spracovanie, farebné modely, prevody medzi nimi 2. Morfologické operácie s obrazom a detektor kontúr a štruktúrna analýza 3. Filtre a kernely. Hranové operátory. 4. Miešanie, zdanlivé klonovanie, morfovanie, retušovanie 5. Segmentácia obrazu. MeanShift filter. GrabCut. Intinžický obraz. 6. Zarovnanie a registrácia obrazu. Fázová korelácia. ECC. Príznyaky obrazu: SIFT, SURF, BRIEF, ORB. 7. Kamera a video. Optický tok. Stereovízia. Kalibrácia kamery 8. Strojové učenie: PCA, vlastné obrazy, SVM, kaskádny regresor 9. Detektory objektov. Houghova transformácia. Haarov detektor. HOG detektor. LBPH 10. Sledovanie pohybu objektov. Kalmanov filter. CamShift. MIL tracker. Detektor pohybu. 11. Použitie modelov hlbokého učenia: Kolorizácia, YOLO detektory, vektorizácia a rozpoznávanie, EAST detektor textu, Tesseract OCR, GOTURN. Použité programovacie jazyky: Python alebo C++ Použité programovacie jazyky: Python a C++	
Odporúčaná literatúra: Learning OpenCV 3, Computer Vision in C++ with the OpenCV Library By Gary Bradski, Adrian Kaehler, O'Reilly Media, 2016 learnopencv.com	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovensky anglicky					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 94					
A	B	C	D	E	FX
52,13	6,38	11,7	4,26	1,06	24,47
Vyučujúci: RNDr. Andrej Lúčny, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-147/19	Názov predmetu: Počítačové videnie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI+KAG/2-MPG-125/15	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekty Skúška: písomná skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Absolvent bude ovládať nadstavbové techniky počítačového videnia, spracovania a rozpoznávania obrazu, ako sú extrakcia príznakov z obrazov, detekcia a sledovanie tvárí, určovanie významných oblastí v obrazoch, atď.	
Stručná osnova predmetu: Príznačky a ich extrakcia (Nízko, Stredne a Vysoko úrovňové) Kategórie príznakov a ich využitie (Tvarové, Farebné, Textúrne...) Detekcia objektov (Template matching, histogram of oriented gradients, detekcia a klasifikácia tvárí) Lokálne príznaky (detektory, deskriptory, matching, Ransac, Bag of visual words) Dynamický rozsah snímok, Tone Mapping a Gamut mapping Vyhodnocovanie kvality obrazu (SSIM a modifikácie) Eye tracking (metódy a aplikácie) Machine Vision a priemyselné použitie počítačového videnia (Laser line triangulation senzory, multispektrálne kamery) Sledovanie objektov (Tracking by detection, Optical flow)	
Odporúčaná literatúra: Feature extraction : Foundations and applications / Isabelle Guyon ... [et al.] (eds.). Berlin : Springer, 2006 Algorithms for image processing and computer vision / J. R. Parker. New York : Wiley, 1997 Shape classification and analysis : Theory and practice / Luciano da Fontoura Costa, Roberto Marcondes Cesar, Jr.. Boca Raton, Fla. : CRC Press, 2009 Elena Šikudová, Zuzana Černeková, Vanda Benešová, Zuzana Haladová, Júlia Kučerová: Počítačové videnie. Detekcia a rozpoznávanie objektov, vydavateľstvo Wikina, Praha, ISBN: 978-80-87925-06-5	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 30					
A	B	C	D	E	FX
26,67	13,33	16,67	10,0	30,0	3,33
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Berger Haladová, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 27.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-127/15	Názov predmetu: Pokročilá počítačová grafika
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAG/2-MPG-101/00 a FMFI.KAG/2-MPG-102/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: písomne skúšky, domáce úlohy, projekty na cvičeniach Skúška: elektronický test a ústna skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Za semester môže študent získať 50% za cvičenia, 10% bonus, 10% za domáce úlohy, záverečná skúška sa skladá z testu s váhou 20% a ústna skúška je za 20%. Študent musí vyriešiť každú domácu úlohu aspoň na 30%, aby mohol absolvovať záverečnú písomnú skúšku. Znamkovanie: 92-100 A, 84-91 B, 76-83 C, 68-75 D, 60-67 E. Podrobne na stránke predmetu. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Študent po absolvovaní bude poznať nadstavbové techniky fotorealistickej počítačovej grafiky. Bude vedieť riešiť výpočet farby, výpočet tieňov a renderovať pohľady na scénu zo vstupných obrázkov. Študenti si osvoja základy programovania grafických problémov v C#.	
Stručná osnova predmetu: Fixný grafický kanál - Výber viditeľných objektov, odvrátené steny, viditeľný priestor kamery, Grafický kanál súradnicové systémy a transformácie Programovateľný grafický kanál - Vertex Shader, Tessellation Shaders, Geometry Shader, Geometry Postprocessing and Rasterization, Fragment Shader Operácie v obrazovom priestore a zmiešavanie farieb Osvetľovacie modely. Renderovacia rovnica. Radiometria, svetlo, farby, transport svetla. Osvetľovacie modely lokálne, BRDF, fyzikálne BRDF modely Ray-tracing, riešenie globálneho problému metódou sledovania lúča, kanál metódy sledovania lúča, prienik lúča a objektu, dátová štruktúra lúčov, výpočet zložiek, optimalizácia na hierarchických stromových štruktúrach. Globálny osvetľovací model. (definícia problému, metódy riešenia problému Neumanovou postupnosťou, Radiosity metóda s rovnicou a popisom, form-factor, metóda sledovania fotónov).	

Problém viditeľnosti a tieňa. (Z-buffer, definícia tieňového lúča, tieň vo Phongovom modeli, projekčné tieň, tieňové telesá, definícia hrany siluety, stencil bufer, mäkké tieňové telesá, metóda kompozícia tieňov pomocou Z bufra (shadow mapping)) Metódy zobrazenia scény množinou obrázkov. (Problém textúrovania, bump-mapping, definícia plenoptickej funkcie a jej tvorba, popis IBR (Image Based Rendering) metód ako sú Svetelné polia (Light Field), geometrické IBR metódy, aliasing a výpočet hustoty obrázkov, metóda svetelných polí na ploche objektu (Surface Light Fields)) Pojem a rovnica radiosity, model vyžarovania, form-factory. Základné kroky pri výpočte. Porovnanie ray-tracingu a radiosity z hľadiska kvality renderingu. Sféricke harmoniky.																	
Odporúčaná literatúra: Moderní počítačová grafika / Jiří Žára ... [et al.]. Brno : Computer Press, 2010 Realistic image synthesis using photon mapping / Henrik Wann Jensen ; Foreword by Pat Hanrahan. Natick : A K Peters, 2001 Elektronické poznámky k prednáške, https://dai.fmph.uniba.sk/w/CG2_2014/en																	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický																	
Poznámky:																	
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 16 <table> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th><th>E</th><th>FX</th></tr> <tr> <td>18,75</td><td>18,75</td><td>31,25</td><td>6,25</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> </table>						A	B	C	D	E	FX	18,75	18,75	31,25	6,25	12,5	12,5
A	B	C	D	E	FX												
18,75	18,75	31,25	6,25	12,5	12,5												
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.																	
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022																	
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.																	

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-131/14	Názov predmetu: Pokročilé programovanie v JAVE (JavaEE)
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 1-AIN-172 Programovanie (4)	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: práca na cvičeniach Skúška: projekty Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Študenti sa budú vedieť dobre orientovať v pokročilých technológiách jazyka Java a JakartaEE: spracovanie xml a json, programovanie sieťových aplikácií, prístup do relačnej databázy, mail, bezpečnosť, Servlety, JSF, websocket, JPA, JMS, batch, objektovo-relačné mapovanie, webové služby SOAP a REST, tvorba webových aplikácií v Jave.	
Stručná osnova predmetu: - Využitie technológií XML a JSON - Sieťové aplikácie client/server, master/slave - java.nio - Práca s relačnými databázami z Javy - jednoduché šifrovanie a podpisovanie - Servlety - JSF - Websocket - JPA - JMS - batch - JAXWS, JAXRS - Webové aplikácie v Jave	
Odporúčaná literatúra: Java EE 8 Tutorial	

JAVA EE 7 with GlassFish 4 Application Server (David Heffelfinger), Packt Publishing 2014
 Java EE 7 Essentials (Arun Gupta), O'Reilly, 2013
 The Java EE 7 Tutorial, vol1, vol2 (Eric Jendrock, Ricardo Cervera-Navarro, Ian Evans, Kim Haase, William Markito), Oracle, 2014
 Java a XML pro Javu 5 i 6 (Pavel Herout), v knižnici
 Sun Certified Enterprise Architect for Java EE, Study Guide, 2nd ed. (Mark Cade, Humphrey Sheil)

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
 slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 90

A	B	C	D	E	FX
16,67	11,11	16,67	21,11	28,89	5,56

Vyučujúci: Mgr. Pavel Petrovič, PhD., RNDr. Peter Borovanský, PhD., doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 15.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-112/15	Názov predmetu: Pokročilé spracovanie obrazu
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Na získanie hodnotenia A je potrebné získať najmenej 90% bodov, na hodnotenie B najmenej 80% bodov, na hodnotenie C najmenej 70% bodov, na hodnotenie D najmenej 60% bodov a na hodnotenie E najmenej 50% bodov. Za semester môže študent získať 30% za cvičenia, 20% za projekt. Záverečná písomná skúška má váhu 50%. Študent musí získať aspoň 30 bodov (z 50) za cvičenia a projekt, aby mohol absolvovať záverečnú písomnú skúšku. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Absolvent bude ovládať pokročilé techniky spracovania obrazu, ako sú obrazové transformácie, filtrovanie, vylepšovanie obrazu, pokročilé techniky segmentácie (pomocou aktívnej kontúry - snake, segmentácia povodím) atď.	
Stručná osnova predmetu: Snímanie obrazu. Vlastnosti digitalizovaného obrazu. Obrazové transformácie Metódy predspracovania obrazu, detekcia hrán, Houghova transformácia Fourierova transformácia - DFT, FFT, filtre vo frekvenčnej doméne Krátkodobá Fourierová transformácia (STFT - Short time fourier transform) Waveletová transformácia Odstraňovanie šumu Matematická morfológia binárna a šedotónová Segmentácia. Snake, watershed, zhlukovanie vylepšovanie obrazu Spracovanie textúr	
Odporúčaná literatúra:	

Počítačové videnie. Detekcia a rozpoznávanie objektov Elena Šikudová, Zuzana Černeková, Vanda Benešová, Zuzana Haladová, Júlia Kučerová.; vydavateľstvo Wikina, Praha, ISBN: 978-80-87925-06-5 Image processing, analysis, and machine vision / Milan Sonka, Vaclav Hlavac, Roger Boyle. [Stamford] : Cengage Learning, 2008 Digital image processing / Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods. Beijing : PEARSON; 4th edition, 2018 Computer Vision: Algorithms and Applications, Richard Szeliski, The University of Washington, 2nd ed. 2021 Image processing : The fundamentals / Maria Petrou, Costas Petrou. Chichester : John Wiley, 2010																	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický																	
Poznámky:																	
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 74 <table> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th><th>E</th><th>FX</th></tr> <tr> <td>12,16</td><td>22,97</td><td>29,73</td><td>13,51</td><td>5,41</td><td>16,22</td></tr> </table>						A	B	C	D	E	FX	12,16	22,97	29,73	13,51	5,41	16,22
A	B	C	D	E	FX												
12,16	22,97	29,73	13,51	5,41	16,22												
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Černeková, PhD., Mgr. Dana Škorvánková																	
Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022																	
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.																	

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-269/19	Názov predmetu: Praktikum z neurónových sietí pre počítačové videnie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Projekt Skúška: Záverečný projekt Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Absolvent bude prakticky ovládať rôzne typy neurónových sietí využívaných v počítačovom videní na riešenie úloh klasifikácie, lokalizácie a detekcie objektov, bude prakticky ovládať spôsoby vytvárania, učenia a nastavovania parametrov neurónových sietí	
Stručná osnova predmetu: 1. Úvod - NumPy, základná manipulácia s obrazom v OpenCV 2. Plne prepojená sieť I - implementácia dopredného behu plne prepojenej siete v NumPy 3. Plne prepojená sieť II - implementácia SGD a regularizácie v NumPy 3. Hardvér a softvér pre neurónové siete v počítačovom videní – CPU, GPU, TPU, tensorflow, Keras, Pytorch, práca v cloude 4. Trénovanie neurónových sietí - backpropagation, inicializácia, normalizácia dát, regularizácia 5. Konvolučné neurónové siete I. - konvolučné a poolingové vrstvy, klasifikácia obrazov 7. Konvolučné neurónové siete II. – architektúry, transfer learning 8. Trénovanie neurónových sietí II. - optimalizačné metódy, nastavenie hyperparametrov, augmentácia, práca s veľkými datasetmi 9. Detekcia a segmentácia objektov v obraze – jedno- a dvoj-stupňové metódy, anotácia dát 10. Generatívne modely - GAN, VAE 11. Vizualizácia a pochopenie konvolučných neurónových sietí - naučené príznaky, prenos štýlu 12. Neurónové siete pre video - rekurentné siete, attention, 3D konvolučné siete	
Odporúčaná literatúra: Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville: Deep learning, MIT Press, Online for free, http://www.deeplearningbook.org/	

Michael Nielsen: Neural networks and deep learning, Online for free, http://neuralnetworksanddeeplearning.com/ Adrian Rosebrock: Computer Vision and deep learning, Resource guide					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky: Predmet nadväzuje na výberovú prednášku Neurónové siete pre počítačové videnie, ale dá sa absolvovať aj samostatne					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 25					
A	B	C	D	E	FX
28,0	12,0	4,0	12,0	12,0	32,0
Vyučujúci: Ing. Viktor Kocur, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 06.05.2019					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-290/15	Názov predmetu: Prax
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prax Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: Za obdobie štúdia: 150s Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: Dochádzka, výkaz činnosti Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študent si sám vyhladá vhodnú firmu alebo vedeckú inštitúciu, ktorá pracuje v oblasti informačných technológií, získa základné pracovné návyky a získa prax v odbore informatika, ktorá je potrebná pre ľahšie hľadanie zamestnania. Absolvovanie predmetu s dobrým odporúčaním umožní študentovi sa zamestnať po skončení štúdia.	
Stručná osnova predmetu: Študent si sám vyhladá vhodnú firmu alebo vedeckú inštitúciu, ktorá pracuje v oblasti informačných technológií a predloží svoj návrh na schválenie garantovi. Študent absolvuje predmet podľa pokynov inštitúcie. Cieľom predmetu je aby sa študent oboznámil s novými IT technológiami, zariadeniami, naučil sa s nimi pracovať, obsluhovať a prevádzkovať ich. Ako podmienkou na získanie hodnotenia študent vypracuje a odovzdá písomnú spravu potvrdenú zodpovedným vedúcim v inštitúcii pozostávajúcu z: 1. Potvrdenia dochádzky min 150 hodín v trvaní 9 týždňov t.j. dochádzkové listy 2. Správu o činnosti alebo výkazové listy s presným popisom činností Hodnotenie za prax, ktorej minimálna dĺžka je 9 týždňov (150 hodín), po jej ukončení zapisuje garant. Prax je možné absolvovať kedykoľvek v priebehu 1. a 2. ročníka magisterského štúdia, najneskôr však do termínu, ktorý je stanovený koncom skúšobného obdobia daného semestra.	
Odporúčaná literatúra:	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 156					
A	B	C	D	E	FX
53,85	7,69	28,85	4,49	0,64	4,49
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-109/15	Názov predmetu: Programovanie paralelných a distribuovaných systémov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 3 / 1 Za obdobie štúdia: 39 / 13 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: cvičenia Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 80/20	
Výsledky vzdelávania: Absolventi predmetu budú oboznámení s problematikou paralelného a distribuovaného programovania. Zoznámia sa základnými algoritmami používanými v praxi, i s metódami ako dokazovať správnosť prípadne efektivitu algoritmov. Získajú prehľad základných paralelných a distribuovaných architektúr, stručný prehľad rôznych paradigiem a programovacích jazykov.	
Stručná osnova predmetu: Na začiatku sa študenti zoznámia s jednoduchým spôsobom ako zapisovať algoritmy paralelných a distribuovaných výpočtov, tak aby boli tieto zápisy použiteľné pre rôzne typy architektúr. Ďalej získajú základy logiky, ktorá sa bude využívať na vyjadrovanie a dokazovanie vlastností programov. Potom sa oboznámia so základnými architektúrami paralelných a distribuovaných systémov. Jadro kurzu tvoria vybrané základné algoritmy paralelných a distribuovaných systémov (napr. Najkratšia cesta, Reader-Writers problém, Večerajúci filozofi, Koordinácia schôdzí, Pijúci filozofi, Triedenie, Faulty channels, Global snapshots, Detekovanie stabilných vlastností, Byzantská dohoda). Ich zonom sa prípadne môže rozširovať v závislosti na vývoji v predmetnej oblasti. Na záver kurzu bude prehľad rôznych programovacích jazykov a paradigiem a logík.	
Odporúčaná literatúra: Parallel program design : A Foundation / K. Mani Chandy , Jayadev Misra. Reading : Addison-Wesley, 1988 An introduction to parallel algorithms / Joseph Jája. Boston : Addison-Wesley, 1992 C. Stirling: Modal and Temporal Properties of Processes, Springer 2001 Elektronické poznámky k prednáške, http://ii.fmph.uniba.sk/~gruska/udpp/Beziacaudppprednaska2014.pdf	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 264					
A	B	C	D	E	FX
25,38	18,18	21,97	23,11	6,44	4,92
Vyučujúci: doc. RNDr. Damas Gruska, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-118/14		Názov predmetu: Programovanie v operačných systémoch			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, projekt Skúška: písomná Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40					
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti vedieť vytvárať systémové a nízkoúrovňové programy a služby, ktoré komunikujú priamo s operačným systémom resp. hardvérom. Získajú prehľad o rozhraniach medzi operačným systémom a používateľským kódom a o prístupoch a technikách vhodných na tvorbu systémových programov.					
Stručná osnova predmetu: Systémové volania, komunikácia s HW, práca so súborovým systémom, sieťou; spúšťanie programov, dynamické knižnice, procesy a vlákna, synchronizačné mechanizmy; systémové služby (services), bezpečnosť (autentifikácia, oprávnenia, ochrana proti chybám a útokom), userspace vs kernelspace, ovládače (driver, modul)					
Odporúčaná literatúra: Modern operating systems / Andrew S. Tanenbaum. Upper Saddle River : Prentice Hall International, 2001					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 123					
A	B	C	D	E	FX
23,58	20,33	22,76	17,07	4,07	12,2
Vyučujúci: RNDr. Jozef Šiška, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-923/15	Názov predmetu: Projektový seminár (1)
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: 1. Prezentácia svojho pokroku na tému diplomovej práce a prebehne konferencia výsledkov v rámci predmetu. 2. Ukážka buď čiastočne funkčnej implementácie alebo diplomantom navrhnuté riešenie a navrhnutý spôsob validácie (v prípade teoretických, prehľadových prác). 3. Hodnotenie kľúčových naštudovaných článkov a uspokojivá odpoveď na otázku zo znalosti prečítanej literatúry. Skúška: A: Ukážka prototypu, naštudované základy problematiky. B: Jednoduchá ukážka čiastkového riešenia niektorého z cieľov. C: Detailne naštudovaná problematika a postup riešenia cieľov, znalosť obmedzení naštudovaných metód, počet článkov (>4). D: Naštudované tutoriály, nové knižnice potrebné k riešeniu cieľa. E: Riešiteľ má predstavu ako bude konkrétne riešiť ciele práce, vie aké knižnice použije. Fx: ostané možnosti (chýbajúca prezentácia, neúčast') Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Získa návyky a skúsenosti pre individuálnu aj kolektívnu odbornú prácu väčšieho rozsahu. Naučí sa extrahovať rýchlo podstatnú myšlienku z vedeckých článkov. Teoretickú časť diplomovej práce bude mať zvládnutú a zameria sa na implementáciu diela.	
Stručná osnova predmetu: Informácie o technológii odbornej práce väčšieho rozsahu. Zvyklosti pre písanie odborných informatických textov. Prvá etapa realizácie projektu diplomová práca. Referáty diplomantov o problematike diplomovej práce. Práca na projekte a implementácia tak aby vyústila do diplomovej práce.	
Odporúčaná literatúra: LATEX : Podrobný príručka / Helmut Kopka, Patrick W. Daly ; preklad Jan Gregor. Brno : Computer Press, 2004 LATEX : A Document preparation system / Leslie Lamport. Reading : Addison-Wesley, 1986	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 271					
A	B	C	D	E	FX
57,93	14,39	11,07	3,69	4,06	8,86
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 23.09.2017					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-924/15	Názov predmetu: Projektový seminár (2)
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety: FMFI.KAI/2-AIN-923/15 - Projektový seminár (1)	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-924 Projektový seminár (1)	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: 1. Prezentácia vo forme predobhajoby a prebehne konferencia výsledkov. 2. Písomná správa o riešení vo forme napísanej ucelenej kapitoly diplomovej práce, dohodnutej so školiteľom, predné listy a zoznam literatúry (podľa normy) vrátane dokumentácie (min. 10 strán). 3. Ukážka buď implementácie s testami alebo príklady ilustrujúce diplomantom navrhnuté riešenie. 4. Štúdium kľúčových prečítaných článkov a uspokojivá odpoveď na otázku zo znalosti prečítanej literatúry. Skúška: Hodnotenie E a lepšie vyžaduje splniť každý z uvedených bodov. Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Získa návyky a skúsenosti pre individuálnu aj kolektívnu odbornú prácu väčšieho rozsahu. Naučí sa extrahovať rýchlo podstatnú myšlienku z vedeckých článkov. Teoretickú časť diplomovej práce bude mať zvládnutú a zameria sa na implementáciu diela.	
Stručná osnova predmetu: Informácie o technológii odbornej práce väčšieho rozsahu. Zvyklosti pre písanie odborných informatických textov. Druhá etapa realizácie projektu diplomová práca. Referáty diplomantov o problematike diplomovej práce. Práca na projekte a implementácia tak aby vyústila do diplomovej práce.	
Odporúčaná literatúra: LATEX : Podrobný príručka / Helmut Kopka, Patrick W. Daly ; preklad Jan Gregor. Brno : Computer Press, 2004 LATEX : A Document preparation system / Leslie Lamport. Reading : Addison-Wesley, 1986	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 272					
A	B	C	D	E	FX
53,31	15,07	12,13	4,78	6,99	7,72
Vyučujúci: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 23.09.2017					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-144/15	Názov predmetu: Reprezentácia znalostí a inferencia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Hodnotenie zo semestra: - aktivita na cvičeniach 10b (min 5b) - domáce úlohy 10b (min 5b) - midterm 10b - projekt 30b (min 15b) Skúška: - ústna skúška s písomnou prípravou 40b (min 20b) Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Predmet sa zameriava na metódy riešenia problémov s využitím reprezentácie znalostí logickými formalizmami a automatickej inferencie: ontológie a význam ontológií pre reprezentáciu znalostí, modelovanie znalostí v ontológiách a znalostných bázach, deskripčné logiky, dedukcia, indukcia, abdukcia, hľadanie vysvetlení. Po absolvovaní predmetu študenti získajú vhl'ad do jednotlivých metód inferencie po sémantickej ako aj algoritmickej stránke.	
Stručná osnova predmetu: - Reprezentácia znalostí a inferencia - Ontológie a znalostné bázy - Deskripčné logiky ako logický fundament pre reprezentáciu a inferenciu s ontológiami - Inferenčné algoritmy pre deskripčné logiky (dedukcia) - Dopytovanie dát cez ontológie - Indukcia a abdukcia - Hľadanie vysvetlení - Praktické uplatnenie reprezentácie znalostí a inferencie	
Odporúčaná literatúra: Van Harmelen, F., Lifschitz, V. and Porter, B. eds., 2008. Handbook of knowledge representation. Elsevier.	

Baader, F., Horrocks, I., Lutz, C. and Sattler, U., 2017. Introduction to description logic. Cambridge University Press.

Baader, F., Calvanese, D., McGuinness, D., Patel-Schneider, P. and Nardi, D. eds., 2003. The description logic handbook: Theory, implementation and applications. Cambridge university press.

Staab, S. and Studer, R. eds., 2010. Handbook on ontologies. Springer Science & Business Media.

Výber aktuálnych článkov z oblasti.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 23

A	B	C	D	E	FX
47,83	26,09	8,7	8,7	4,35	4,35

Vyučujúci: doc. RNDr. Martin Homola, PhD., Mgr. Júlia Pukancová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-204/10	Názov predmetu: Rozpoznávanie obrazcov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: test, projekty Skúška: ústna skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 40/60	
Výsledky vzdelávania: Absolvent bude ovládať základné metódy klasifikácie.	
Stručná osnova predmetu: Úloha klasifikácie, príznakový a syntaktický popis predmetov. Výber a predspracovanie príznakov. Klasifikátory, základné pojmy. Bayesovská teória rozhodovania, diskriminačné funkcie a rozdeľujúce nadplochy, kritérium minimálnej chyby. Rozhodovacie stromy. Diskriminačná analýza, lineárny klasifikátor. Mechanizmy podporných vektorov (SVM). Neurónové siete. Neriadené klasifikátory. Skryté Markovove modely. Hodnotenie kvality klasifikácie. Syntaktické rozpoznávanie, inferencia gramatiky. Špeciálne typy gramatík.	
Odporúčaná literatúra: Pattern classification / Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork. New York : Wiley Interscience, 2001 Classification pattern recognition and reduction of dimensionality / edited by P. R. Krishnaiah, L. N. Kanal. Amsterdam : North-Holland, 1982 Modern multivariate statistical techniques : Regression, classification, and manifold learning / Alan Julian Izenman. New York : Springer, 2008	

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 182					
A	B	C	D	E	FX
14,29	16,48	25,82	20,88	12,64	9,89
Vyučujúci: Ing. Viktor Kocur, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.09.2018					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-288/15	Názov predmetu: Rozpoznávanie reči
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): 2-AIN-272 Spracovanie digitálneho signálu	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/2-IKV-265/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: riešenie úloh, projekt Skúška: praktická, písomná, ústna Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Študenti nadobudnú teoretické i praktické znalosti z oblasti spracovania rečového signálu. Či už v rovine generovania alebo klasifikovania (rozpoznávania). V oblasti rozpoznávania nadobudnú skúsenosti s technikami založenými na spojitých HMM a DTW. V rámci cvičení získajú študenti patričné schopnosti pracovať v prostredí Octave (voľne šíriteľná kompatibilná alternatíva k Matlabu).	
Stručná osnova predmetu: Psycho-fyzikálne aspekty zvuku Rýchly prehľad: diskretný signál, Fourierova transformácia, PSD, z-transformácie, FIR a IIR Head related transfer function (HRTF) Model vytvárania reči, syntéza reči a spevu Určovanie hlasivkového tónu Vektorová kvantizácia Gaussian mixture model (GMM) Spracovanie rečového signálu, vektor príznakov, HTK/Kaldi toolkit Rozpoznávanie izolovaných slov a súvislej reči Dynamic time warping (DTW) Spojité skryté Markovove modely (HMM) HMM a rozpoznávanie izolovaných slov HMM a rozpoznávanie súvislej reči, vynútené zarovnávanie	

Odporúčaná literatúra: Komunikace s počítačem mluvenou řečí / Josef Psutka. Praha : Academia, 1995 Springer handbook of speech processing / Jacob Benesty, M. Mohan Sondhi, Yiteng Huang (Eds.). Berlin : Springer, 2008					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 6					
A	B	C	D	E	FX
83,33	0,0	0,0	16,67	0,0	0,0
Vyučujúci: RNDr. Marek Nagy, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-161/00		Názov predmetu: Ruský jazyk (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Základná komunikácia v ruštine, rozvíjanie ostatných jazykových zručností ruského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie a písanie.					
Stručná osnova predmetu: Zvládnuť základy všeobecného ruského jazyka. Kurz ponúka základy jazyka na úrovni A1. Ovládnutie azbuky, získanie lexikálno-gramatického a konverzačného "optima", pohotovosti pri čítaní autentických ruských textov a stratégií práce s neznámymi slovami, schopnosti chápať jednoduché texty bez slovníka. Obsahom predmetu je ruština pre začiatočníkov.					
Odporúčaná literatúra: Učebnica: Точка Ру А1 (Ольга Долматова, Екатерина Новачац), pracovné karty Падежи 1 (Л.С. Безкоровайная, В.Е. Штыленко).					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 707					
A	B	C	D	E	FX
58,56	16,55	11,03	4,38	1,84	7,64
Vyučujúci: Viktoria Mirsalova					

Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-162/00		Názov predmetu: Ruský jazyk (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): Absolvovanie predmetu Ruský jazyk (1)					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Základná komunikácia v ruštine, rozvíjanie ostatných jazykových zručností ruského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie a písanie.					
Stručná osnova predmetu: Zvládnuť základy všeobecného ruského jazyka. Ovládnutie azbuky, získanie lexikálno-gramatického a konverzačného "optima", pohotovosti pri čítaní autentických ruských textov a stratégií práce s neznámymi slovami, schopnosti chápať jednoduché texty bez slovníka. Obsahom predmetu je ruština pre začiatočikov a predmet tématicky nadväzuje na Ruský jazyk 1.					
Odporúčaná literatúra: Učebnica: Точка Ру А1 (Ольга Долматова, Екатерина Новачац), pracovné karty Падежи 1 (Л.С. Безкоровайная, В.Е. Штыленко).					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 421					
A	B	C	D	E	FX
65,08	15,68	8,79	3,8	0,95	5,7

Vyučující: Viktoria Mirsalova
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-261/00		Názov predmetu: Ruský jazyk (3)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): Absolvovanie predmetov R (1) a R (2), prípadne dvoch až štyroch rokov výučby ruštiny pre začiatočníkov v iných kurzoch					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Základná komunikácia v ruštine, rozvíjanie ostatných jazykových zručností ruského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie a písanie.					
Stručná osnova predmetu: Ovládnutie písaného písma, ďalší rozvoj jazykových návykov a zručností, oboznámenie sa s ruskou kultúrou, históriou a realiami, ďalšie prehĺbovanie znalosti gramatiky a lexiky. Predmet "Ruština pre mierne pokročilých" nadväzuje na kurz "Ruština pre začiatočníkov". Náplňou predmetu je všeobecná ruština v rozsahu primeranom danému stupňu znalosti ruštiny.					
Odporúčaná literatúra: Точка Ру А2 (Ольга Долматова, Екатерина Новачац) a Short Stories in Russian (Olly Richards, Alex Rowlings)					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 200					
A	B	C	D	E	FX
70,5	17,5	8,5	2,5	0,0	1,0

Vyučující: Viktoria Mirsalova
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-262/00		Názov predmetu: Ruský jazyk (4)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): Absolvovanie predmetov R (1) , R (2) a R (3), prípadne dvoch až štyroch rokov výučby ruštiny pre začiatočníkov v iných kurzoch.					
Podmienky na absolvovanie predmetu: test Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Ovládnutie písaného písma, ďalší rozvoj jazykových návykov a zručností, oboznámenie sa s ruskou kultúrou, históriou a realiami, ďalšie prehľbovanie znalosti gramatiky a lexiky.					
Stručná osnova predmetu: Ovládnutie písaného písma, ďalší rozvoj jazykových návykov a zručností, oboznámenie sa s ruskou kultúrou, históriou a realiami, ďalšie prehľbovanie znalosti gramatiky a lexiky. Predmet "Ruština pre mierne pokročilých" nadväzuje na kurz "Ruština pre začiatočníkov". Náplňou predmetu je všeobecná ruština v rozsahu primeranom danému stupňu znalosti ruštiny.					
Odporúčaná literatúra: Точка Ру А2 (Ольга Долматова, Екатерина Новачац) a Short Stories in Russian (Olly Richards, Alex Rowlings)					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 144					
A	B	C	D	E	FX
75,69	13,19	6,94	2,78	0,69	0,69

Vyučující: Viktoria Mirsalova
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-171/20		Názov predmetu: Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Kurz je zameraný pre zahraničných študentov na osvojenie základov slovenského jazyka s dôrazom na základnú komunikáciu v slovenčine ako aj rozvíjanie ostatných jazykových zručností slovenského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie a písanie.					
Stručná osnova predmetu: Náplňou predmetu je osvojenie základov slovenského jazyka. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu A1 (Začiatčníci).					
Odporúčaná literatúra: Križom-Krážom Slovenčina 1, doplňujúce materiály vypracované vyučujúcim podľa potreby účastníkov kurzu.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 23					
A	B	C	D	E	FX
47,83	0,0	0,0	0,0	0,0	52,17
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-172/20		Názov predmetu: Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Kurz je zameraný pre zahraničných študentov na osvojenie základov slovenského jazyka s dôrazom na základnú komunikáciu v slovenčine ako aj rozvíjanie ostatných jazykových zručností slovenského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie a písanie.					
Stručná osnova predmetu: Náplňou predmetu je osvojenie základov slovenského jazyka. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu A1 (začiatočníci).					
Odporúčaná literatúra: Križom-Krážom Slovenčina 1, doplňujúce materiály vypracované vyučujúcim podľa potreby účastníkov kurzu.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 22					
A	B	C	D	E	FX
81,82	0,0	4,55	0,0	0,0	13,64
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-271/20		Názov predmetu: Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (3)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Kurz je zameraný pre zahraničných študentov na kontinuálne osvojovanie základov slovenského jazyka s dôrazom na rozvíjanie všetkých jazykových zručností slovenského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie, písanie a hovorenie.					
Stručná osnova predmetu: Kurz nadväzuje na Kurz slovenského jazyka (2). Náplňou predmetu je pokračovanie osvojovania základov slovenského jazyka. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu A 2 (mierne pokročilí).					
Odporúčaná literatúra: Križom-Krážom Slovenčina 2, doplňujúce materiály vypracované vyučujúcim podľa potreby účastníkov kurzu.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 8					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KJP/1-MXX-272/20		Názov predmetu: Slovenský jazyk pre zahraničných študentov (4)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: I., II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: testy Podmienky absolvovania predmetu https://fmph.uniba.sk/microsites/kjp/katedra-jazykovej-pripravy/poziadavky-na-udelenie-priebežneho-hodnotenia-aj1aj2aj3-ostatne-kurzy/ Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania: Kurz je zameraný pre zahraničných študentov na kontinuálne osvojovanie základov slovenského jazyka s dôrazom na rozvíjanie všetkých jazykových zručností slovenského jazyka- počúvanie s porozumením, čítanie, písanie a hovorenie.					
Stručná osnova predmetu: Kurz nadväzuje na Kurz slovenského jazyka (3). Náplňou predmetu je pokračovanie osvojovania základov slovenského jazyka. Jazyková úroveň kurzu zodpovedá stupňu A 2 (mierne pokročilí).					
Odporúčaná literatúra: Križom-Krážom Slovenčina 2, doplňujúce materiály vypracované vyučujúcim podľa potreby účastníkov kurzu.					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 7					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Mgr. Aneta Barnes					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-115/15	Názov predmetu: Softvér pre vzdelávanie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: práca na cvičeniach, recenzia softvéru, písomný test, dva projekty Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 75/25	
Výsledky vzdelávania: Študent dokáže posúdiť vhodnosť konkrétneho edukačného softvéru na vyučovanie informatiky na ZŠ, SŠ, resp. VŠ. Je schopný klasifikovať edukačný softvér. Dokáže uviesť príklady softvéru, ktorý je vhodný na vzdelávanie pre určenú vekovú skupinu žiakov. Zrecenzuje edukačný softvér. Dokáže aplikovať základy softvérového inžinierstva na tvorbu pedagogického softvéru. Vytvorí tím s niektorým svojim kolegom a spoločne špecifikuje softvérový projekt na vyučovanie informatiky. Zrealizuje funkčný prototyp projektu.	
Stručná osnova predmetu: Význam digitálnych technológií v poznávacom procese, vo vyučovaní a učení sa. Definícia a klasifikácia pedagogického softvéru, kritériá jeho evaluácie. Vzdelávacie aplikácie na vyučovanie informatiky pre žiakov na základnej a strednej škole. Informačné systémy používané na vzdelávanie. Softvér pre vzdelávanie a vývinové fázy poznania. Návrh GUI a využitie HCI pri programovaní vzdelávacieho softvéru. Multimédiá a ich miesto v poznávacom procese. Akčný výskum – žiaci a učitelia ako spoluautori návrhu softvéru pre vzdelávanie. Princípy tvorby softvéru pre vzdelávanie. Softvér pre vzdelávanie pre žiakov so špeciálnymi potrebami.	
Odporúčaná literatúra: Premeny školy v digitálnom veku / Ivan Kalaš a kolektív. Bratislava : Slovenské pedagogické nakladateľstvo - Mladé letá, 2013 T. Plomp, N. Nieveen et al. Educational Design Research. Slo 2013 vlastné elektronické texty zverejňované na webovej stránke, resp. v prostredí Moodle	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 124					
A	B	C	D	E	FX
28,23	23,39	25,0	11,29	4,84	7,26
Vyučujúci: doc. PaedDr. Monika Tomcsányiová, PhD., Mgr. Lucia Budinská, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-272/15	Názov predmetu: Spracovanie digitálneho signálu
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: riešenie úloh Skúška: praktická, písomná, ústna Orientačná stupnica hodnotenia: A 92%, B 84%, C 76%, D 68%, E 60% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Študenti nadobudnú teoretické i praktické poznatky so spracovaním diskrétného (vzorkovaného analógového) jednorozmerného signálu prostredníctvom počítača. Získané znalosti môžu využiť v reálnych aplikáciach ako napríklad spracovanie zvuku, meraní senzorov, prenos signálu, ... V rámci cvičení získajú študenti patričné schopnosti pracovať v prostredí Octave (voľne šíriteľná kompatibilná alternatíva k Matlabu).	
Stručná osnova predmetu: Diskrétny signál Diskrétny náhodný signál Diskrétna Fourierova transformácia (DFT) Okienkové funkcie a ich vplyv na vlastnosti DFT Z-transformácia Diskrétné lineárne časovo-invariantné (LTI) systémy Digitálne IIR filtre Digitálne FIR filtre Detekcia a odhad Power Spectral Density (PSD) Parametrické PSD Wavelet transformácia	
Odporúčaná literatúra: Springer handbook of speech processing / Jacob Benesty, M. Mohan Sondhi, Yiteng Huang (Eds.). Berlin : Springer, 2008	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 126					
A	B	C	D	E	FX
33,33	16,67	15,08	9,52	16,67	8,73
Vyučujúci: RNDr. Marek Nagy, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 20.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-MPG-246/15	Názov predmetu: Spracovanie farebného obrazu
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/2-AIN-273/11	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Na získanie hodnotenia A je potrebné získať najmenej 90% bodov, na hodnotenie B najmenej 80% bodov, na hodnotenie C najmenej 70% bodov, na hodnotenie D najmenej 60% bodov a na hodnotenie E najmenej 50% bodov. Za semester môže študent získať 25% za cvičenia, 25% za projekt. Záverečná písomná skúška má váhu 50%. Študent musí získať aspoň 30 bodov (z 50) za cvičenia a projekt, aby mohol absolvovať záverečnú písomnú skúšku. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Absolvent predmetu bude ovládať pokročilé techniky spracovania farebného obrazu.	
Stručná osnova predmetu: • Color science (ľudský vizuálny systém, kolorimetria) • Farebné modely, kvantovanie farieb a určovanie palety. • Farebná morfológia. • Hľadanie hrán (multi-dimensional gradient, vector order statistics) • Filtrácia farebného obrazu (deblurring, defocusing, Fast Filtering) • Segmentácia a úprava farebného obrazu (GMM, graf cut, grab cut) • Prevod farebného obrazu na šedotónový a naopak • Farebná stálosť pre jeden (white patch retinex, gray world assumption) a viacero svetelných zdrojov • Odstraňovanie tieňov a leskov (highlights) • Mapovanie farebného rozsahu • Snímanie a spracovanie multispektrálneho obrazu (IR a UV obrazy)	
Odporúčaná literatúra: • Počítačové videnie. Detekcia a rozpoznávanie objektov Elena Šikudová, Zuzana Černeková, Vanda Benešová, Zuzana Haladová, Júlia Kučerová:, vydavateľstvo Wikina, Praha, ISBN: 978-80-87925-06-5	

- Image processing, analysis, and machine vision / Milan Sonka, Vaclav Hlavac, Roger Boyle. [Stamford] : Cengage Learning, 2008
- Digital image processing / Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods. Beijing : PEARSON; 4th edition, 2018
- Computer Vision: Algorithms and Applications, Richard Szeliski, The University of Washington, 2nd ed. 2021
- Color in computer vision : Fundamentals and applications / Theo Gevers ... [et al.]. Hoboken : Wiley, 2012
- Digital color image processing / Andreas Koschan, Mongi Abidi. Hoboken, N.J. : Wiley, 2008

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:

slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 7

A	B	C	D	E	FX
0,0	28,57	57,14	14,29	0,0	0,0

Vyučujúci: RNDr. Zuzana Černeková, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-255/15	Názov predmetu: Spracovanie videa
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, projekty Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Absolvent predmetu bude ovládať základné aj pokročilé metódy spracovania videa.	
Stručná osnova predmetu: •2D motion estimation, 3D and 2D motion modeling, and basic motion estimation methods, advanced techniques (mesh-based, global motion estimation, multi-resolution approach) •Video segmentation, spatial and temporal •Video stabilization, panoramic video generation, deblurring •Noise reduction, Restoration (deblurring), Superresolution, Mosaicing •Basic compression techniques, •Video coding: motion compensated prediction and interpolation, block-based hybrid video coding, Scalable coding •Waveform-based coding: transform coding, predictive coding •Stereo and multiview video processing •Video Watermarking •Video quality assessment	
Odporúčaná literatúra: High dynamic range video / Karol Myszkowski, Rafal Mantiuk, Grzegorz Krawczyk. [s.l.] : Morgan & Claypool, 2008	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 8					
A	B	C	D	E	FX
75,0	25,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Černeková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-INF-150/15	Názov predmetu: Strojové učenie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Odporúčané prerekvizity (nepovinné): (1-INF-115 Algebra (1) OR 1-AIN-152 Lineárna algebra) AND 2-INF-175 Pravdepodobnosť a štatistika	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy (30%), projekt (30%) Skúška: skúška (40%) Na úspešné absolvovanie skúšky musí študent získať na skúške aspoň polovicu bodov. Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu získa študent prehľad o základných metódach strojového učenia a bude schopný používať tieto metódy v praktických aplikáciách.	
Stručná osnova predmetu: Strojové učenie s učiteľom (lineárna a generalizovaná lineárna regresia, neurónové siete, klasifikácia pomocou support vector machines, kernelové metódy, diskkrétne klasifikátory). Teória strojového učenia (štatistický model strojového učenia, výchylka vs. rozptyl, preučenie a podučenie, PAC učenie, odhady pomocou VC dimenzie). Strojové učenie bez učiteľa (zhlukovanie, samoorganizujúce sa zobrazenia, analýza hlavných komponentov). Učenie odmenou a trestom. Hlasovacie schémy (bagging, boosting).	
Odporúčaná literatúra: The elements of statistical learning : Data mining, inference, and prediction / Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman. New York : Springer, 2009 Pattern recognition and machine learning / Christopher M. Bishop. New York : Springer, 2006 Machine learning / T. M. Mitchell. New York : McGraw Hill, 1997 Biological sequence analysis : Probabilistic models of proteins and nucleic acids / Richard Durbin ... [et al.]. Cambridge : Cambridge University Press, 1998	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 198					
A	B	C	D	E	FX
42,42	16,16	12,63	8,08	7,07	13,64
Vyučujúci: Mgr. Vladimír Boža, PhD., Mgr. Marek Šuppa, doc. Mgr. Tomáš Vinař, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 24.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-285/17	Názov predmetu: Symbolické programovanie a LISP
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 3 Za obdobie štúdia: 39 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 4	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: domáce úlohy, písomka, projekty. Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50%. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti vedieť programovať v programovacom jazyku LISP dialekt Scheme. Naučia sa používať všeobecné programovacie techniky ako abstrakcia na procedúrach a dátach, streamové spracovávanie dát, a ďalšie. Získajú skúsenosť ako navrhnuť a vytvoriť interpreter a kompilátor programovacieho jazyka LISP.	
Stručná osnova predmetu: 1. Abstrakcia procedúr: základné výrazy, zložené procedúry, procedúry vyšších rádo 2. Abstrakcia dát: základné dátové typy, symbolické dáta, štrukturované dáta, procedurálne dáta. 3. Modularita, objekty a lokálny stav: model prostredí, reprezentácia lokálneho stavu, stream ako zoznam s oneskoreným vyhodnocovaním. 4. Interpreter programovacieho jazyka LISP: metainterpreter, striktné a nestriktné vyhodnocovanie, nedeterministický výpočet. 5. Kompilátor programovacieho jazyka LISP: registrové stroje, simulátor registrových strojov, správa pamäte, kompilácia.	
Odporúčaná literatúra: Hal Abelson and Jerry Sussman and Julie Sussman. Structure and Interpretation of Computer Programs. MIT Press, second edition, 1996.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 1					
A	B	C	D	E	FX
100,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Ing. Ján Komara, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-110/00		Názov predmetu: Telesná výchova a šport (1)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Nácvik herných činností jednotlivca v kolektívnych hrách: basketbal, volejbal, futbal, florbal a hokej. V ostatných športoch zvládnutie základnej techniky športovej disciplíny. Vo vodnej turistike základný výcvik na stojatej a mierne tečúcej vode. Rozvoj koordinačných schopností, zvýšenie kľbovej pohyblivosti, zlepšenie funkcií srdco-cievneho systému a dýchacej sústavy.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1657					
A	B	C	D	E	FX
98,37	0,6	0,06	0,0	0,0	0,97
Vyučujúci: PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, Mgr. Jana Leginusová, Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Júlia Raábová, PhD., Mgr. Branislav Nedbálek, Mgr. Tomáš Lovecký					
Dátum poslednej zmeny: 15.03.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-120/00		Názov predmetu: Telesná výchova a šport (2)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: V kolektívnych hrách basketbal, volejbal, futbal, florbal, hokej, nácvik útočných a obranných herných kombinácií a hra s modifikovanými pravidlami. V individuálnych športoch osvojenie prvkov vyššej obtiažnosti z hľadiska úrovne pohybových schopností (plávanie - kraul, prsia, znak, skoky na trampolíne a aerobik - nácvik zostáv, posilňovanie - rozvoj hlavných svalových skupín, vodná turistika - výcvik na tečúcej vode. Testovanie úrovne kondičných a koordinačných schopností.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1557					
A	B	C	D	E	FX
98,52	0,39	0,06	0,06	0,06	0,9
Vyučujúci: Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., Mgr. Jana Leginusová, PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, Mgr. Branislav Nedbálek, PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Júlia Raábová, PhD., Mgr. Tomáš Lovecký					
Dátum poslednej zmeny: 15.03.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-210/00		Názov predmetu: Telesná výchova a šport (3)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: V kolektívnych hrách zdokonaľovanie herných útočných a obranných kombinácií. V individuálnych športoch nácvik takticko-technických prvkov. Kompenzačné cvičenia na odstraňovanie chybného držania tela. Strečing. Pravidlá súťaží v športovej špecializácii.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1281					
A	B	C	D	E	FX
98,75	0,47	0,08	0,0	0,0	0,7
Vyučujúci: PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, Mgr. Jana Leginusová, Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Júlia Raábová, PhD., Mgr. Branislav Nedbálek, Mgr. Tomáš Lovecký					
Dátum poslednej zmeny: 15.03.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KTV/2-MXX-220/00		Názov predmetu: Telesná výchova a šport (4)			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 2					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0					
Výsledky vzdelávania:					
Stručná osnova predmetu: Športová príprava na Majstrovstvá fakulty vo vybranom športe s upravenými pravidlami. Výber športovo nadaných študentov do družstiev Fakultnej športovej ligy, Vysokoškolskej ligy bratislavských fakúlt a účasť na športových podujatiach fakulty a univerzity.					
Odporúčaná literatúra:					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 1110					
A	B	C	D	E	FX
98,47	0,45	0,09	0,09	0,09	0,81
Vyučujúci: PaedDr. Dana Mašlejová, Mgr. Ladislav Mókus, Mgr. Jana Leginusová, Mgr. Tomáš Kuchár, PhD., PaedDr. Mikuláš Ortutay, Mgr. Martin Dovičák, PhD., Mgr. Branislav Nedbálek, Mgr. Júlia Raábová, PhD., Mgr. Tomáš Lovecký					
Dátum poslednej zmeny: 15.03.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-136/15	Názov predmetu: Tvorba edukačného softvéru
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: kontrolné etapy pri návrhu, vývoji a testovaní vznikajúceho edukačného softvéru Skúška: ústna Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študent, podľa požiadaviek učiteľa z praxe, navrhne a vyvinie edukačný softvér. Na jeho vývoji pracuje v tíme s jedným alebo dvoma kolegami. Program navrhuje a testuje v štyroch kontrolných etapách. Výsledkom poslednej etapy je funkčný program. Softvér vyvíja metódami akčného výskumu (Design-based Research). Študent napíše používateľskú príručku pre učiteľa.	
Stručná osnova predmetu: Spolupráca medzi učiteľom (zadávateľom) a programátorom edukačného softvéru, UML ako nástroj ich komunikácie. Požiadavky na edukačný softvér na vyučovanie konkrétnej témy na ZŠ, SŠ alebo VŠ – interaktívnosť, multimédiá, otvorenosť softvéru (nastavenia, úlohy, obrázky, editor pre učiteľa, prihlasovanie žiakov, tabuľky a diagramy hodnotenia žiakov...). Vývoj softvéru v štyroch etapách. Hodnotenie softvéru z pohľadu učiteľa a žiakov – vývoj softvéru metódami akčného výskumu. Desktopové programy vs. webové aplikácie vs. mobilné aplikácie pri vývoji a používaní edukačného softvéru. Platformová nezávislosť edukačného softvéru.	
Odporúčaná literatúra: Premeny školy v digitálnom veku / Ivan Kalaš a kolektív. Bratislava : Slovenské pedagogické nakladateľstvo - Mladé letá, 2013 T. Plomp, N. Nieveen et al. Educational Design Research. Slo 2013 vlastné elektronické texty zverejňované na webovej stránke, resp. v prostredí Moodle	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 48					
A	B	C	D	E	FX
50,0	10,42	22,92	10,42	2,08	4,17
Vyučujúci: doc. PaedDr. Monika Tomcsányiová, PhD., Mgr. Lucia Budinská, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KI/2-INF-145/15	Názov predmetu: Tvorba internetových aplikácií
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: I., II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekt. Skúška: písomná a ústna pri počítači. Orientačná stupnica hodnotenia: A 94%, B 88%, C 81%, D 75%, E 69%. Podrobnejšie informácie sú k dispozícii na webovej stránke. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 50/50	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu budú študenti schopní vytvoriť vlastnú internetovú aplikáciu s použitím vybraných moderných technológií, softvérovo-inžinierskych postupov a komplexného aplikačného framework-u.	
Stručná osnova predmetu: Vybrané moderné technológie: skriptovanie na strane klienta (JavaScript, jQuery), kreslenie rastrovej (canvas) a vektorovej (SVG, D3) grafiky na strane klienta, obojsmerná komunikácia medzi serverom a klientom (WebSockets); Komplexný aplikačný framework (napríklad React); Bezpečnosť internetových aplikácií.	
Odporúčaná literatúra: Douglas Crockford. JavaScript: The Good Parts: The Good Parts. O'Reilly Media, 2008, ISBN-13: ↑978-0596517748. Vanessa Wang, Frank Salim, Peter Moskovits. The Definitive Guide to HTML5 WebSocket. Apress, 2013, ISBN-13: ↑978-1430247401.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 189					
A	B	C	D	E	FX
18,52	15,34	22,22	16,93	13,76	13,23
Vyučujúci: RNDr. Richard Ostertág, PhD., Mgr. Askar Gafurov, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 22.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-283/00	Názov predmetu: Tvorba kritických aplikácií
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: cvičenia Skúška: skúška Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Absolventi budú mať osobnú skúsenosť s použitím formálnych metód pri špecifikácii a verifikácii vybraných (kritických) aplikácií.	
Stručná osnova predmetu: Predmet nadväzuje na predmet Formálne metódy tvorby softvéru, v ktorom sa študenti zoznámili so základnými modelmi na formálnu špecifikáciu systémov (Procesové algebry, Petriho siete, Časové automaty), s rôznymi logickými kalkulmi (zvlášť založenými na modálnej a temporálnej logike) ktoré sa používajú na formálnu špecifikáciu vlastností systémov a s problematikou model checking. Na sérii praktických kritických aplikácií (s dôrazom na rôzne komunikačné protokoly) sa študenti naučia tieto techniky používať – špecifikovať aplikáciu i jej formálne popis a verifikovať či ho aplikácia spĺňa. Pri výučbe budú používať dostupné model-checking softvérové nástroje. V rámci tohoto predmetu si sami prípadne s pomocou pedagóga vyberú vhodnú "kritickú" aplikáciu a následne vhodný formalizmus na jej špecifikáciu a verifikáciu. Postupom viacerých iterácií budú svoje riešenie zlepšovať, dopĺňať a rozširovať tak, aby na konci mali osobnú skúsenosť s nasadením formálnych metód.	
Odporúčaná literatúra: Reactive systems : Modelling, specification and verification / Luca Aceto ... [et al.]. Cambridge : Cambridge University Press, 2007 A Course in model theory : An introduction to contemporary mathematical logic / Bruno Poizat ; translated by Moses Klein. New York : Springer, 2000 Fundamentals of Algebraic specification 1 : Equations and initial semantics / Hartmut Ehrig, Bernd Mahr. Berlin : Springer, 1985	

Fundamentals of algebraic specification 2 : Module specifications and constraints / Harmut Ehrig, Bernd Mahr. Berlin : Springer, 1990					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 23					
A	B	C	D	E	FX
91,3	4,35	4,35	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Damas Gruska, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-225/15		Názov predmetu: Tvorba multimédiálnych aplikácií a počítačových hier			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Požaduje sa aktívna práca na cvičeniach, na ktorých študent rieši zadané úlohy. Ak študent absolvuje aspoň 80% cvičení, je pripustený na záverečnú skúšku. V rámci záverečnej skúšky študent rieši písomný test a podľa dosiahnutých bodov získa hodnotenie: A (90%), B (80%), C (70%), D (60%), E (50%) alebo FX (za menej ako 50% bodov). Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 0/100					
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu dokáže študent analyzovať, hodnotiť, navrhnúť a vytvoriť jednoduchý herný nástroj a multimediálne aplikácie.					
Stručná osnova predmetu: Tvorba interaktívnych multimédiálnych aplikácií a počítačových hier. Reprezentácie herných objektov a svetov. Algoritmy pre pohyb, interakciu a vykresľovanie v hrách v reálnom čase. Algoritmy pre inteligentné správanie a riešenie strategických problémov v hrách. Odborná literatúra.					
Odporúčaná literatúra: [1] Gregory, Jason: Game Engine Architecture. A K Peters/CRC Press 2018. ISBN 9781138035454 [2] Schell, Jesse: The Art of Game Design. CRC Press, 2019. ISBN: 9781138632059					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 178					
A	B	C	D	E	FX
28,09	14,61	15,17	19,66	14,61	7,87

Vyučujúci: doc. RNDr. Ľubomír Salanci, PhD.
Dátum poslednej zmeny: 15.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-137/15	Názov predmetu: Umelá inteligencia
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 2.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/2-AINa-137/20	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: vypracovanie projektov k cvičeniam Skúška: písomná Orientačná stupnica hodnotenia: A 95%, B 88%, C 79%, D 68%, E 55% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 30/70	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu by študenti mali mať dobrý prehľad o teoretických metódach využívaných v umelej inteligencii. Mali by byť schopní používať tieto metódy v praxi, pri programovaní inteligentných systémov, mali by ich vedieť tvorivo obohatiť a využiť.	
Stručná osnova predmetu: 1. Krátke zhrnutie základných techník v UI: agent, prehľadávanie, CSP problém, logickí agenti. 2. Plánovanie I. definícia, základné algoritmy (STRIPS, POP, TOP, Graphplan, critical path metóda), základy plánovania s časovou dimenziou. 3. Plánovanie II. Problémy plánovania (hierarchické plánovanie, pravdepodobnostné plánovanie, inkrementálne hľadanie plánu, plánovanie v prípade nedeterministických akcií) 4. Pravdepodobnosť V UI I: zhrnutie základných pojmov, úvod do Monte Carlo metód, základné príklady. Metódy samplingu v MC, použitie MC metód v UI (samplerovanie, umelé dáta, Monte Carlo tree search). 5. Pravdepodobnosť v UI II: Bayesovské siete, bayesovská inferencia, príklady. Presné a približné výpočty v bayesovských sieťach : direct sampling, rejection sampling, likelihood weighting. Použitie bayesovských sietí v UI (klasifikačné a diagnostické metódy) 6. Časové rady I. Klasická analýza časových radov, metódy hľadania trendu a periódicity v časových radoch , spektrálna analýza, stacionárny časový rad, nelineárne časové rady. 7. Časové rady II. Box Jenkinsova analýza časových radov (AR, MA, ARMA modely), úvod do časových radov s neurčitou. 8. Časové rady III. Časové rady s neurčitou, Markovovské procesy, filtračná a predikčná úloha, Vitterbiho algoritmus, použitie na riešenie problémov, Kálmánov filter.	

9. Teória rozhodovania I. Úvod, jednoduché a zložité rozhodovanie, príklady, funkcie utility. Markov decision problem, optimálna stratégia, value iteration algoritmus, Belmanova rovnica. 10. Teória rozhodovania II. Rozhodovanie v hrách, dominantná stratégia, Nashova rovnováha, hry s opakovaním, analýza grim trigger a tit for tat stratégií. Kooperácia v hrách. 11. Teória učenia I : učenie bez učiteľa a s učiteľom, rozhodovacie stromy a učenie, PAC learning, lineárne modely, regresia a klasifikácia. 12. Teória učenia II : Bayesovské učenie, naivné modely, maximum likelihood učenie a spojité modely, učenie bayesovských sietí so skrytými parametrami.					
Odporúčaná literatúra: Artificial intelligence : A modern approach / Stuart J. Russell, Peter Norvig. Englewood Cliffs : Prentice-Hall, 1995 Artificial intelligence a new synthesis / Nils J. Nilsson. San Francisco : Morgan Kaufmann, 1998					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 99					
A	B	C	D	E	FX
29,29	18,18	16,16	18,18	17,17	1,01
Vyučujúci: doc. RNDr. Mária Markošová, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 16.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KMANM/2- AIN-114/14	Názov predmetu: Viacrozmerná analýza a numerická matematika
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KMANM/2-MPG-243/15	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie (100% =90 bodov): 3 písomky po 15 bodov, 1 individuálnych zadani po 5 bodov Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní predmetu by študenti mali poznať metódy a nástroje na numerické výpočty potrebné vo vyššej počítačovej grafike (fyzikálne modelovanie a animácia, globálny osvetľovací problém, špeciálne modelovanie).	
Stručná osnova predmetu: Výpočtový model v numerickej matematike. Numerická stabilita a robustnosť, analýza chýb. Teória aproximácie. Numerická algebra. Riešenie veľkých sústav lineárnych rovníc. Hľadanie koreňov nelineárnych rovníc. Numerická derivácia a integrácia. Optimalizácia - formulácia úlohy, základy konvexnej analýzy, numerické metódy hľadania minima - gradientné metódy. Diferenčné metódy a metóda konečných prvkov. Úvod do numerického riešenia diferenciálnych rovníc. Knižnice numerických metód a práca s nimi.	
Odporúčaná literatúra: Numerická matematika pre informatika : Riešené príklady v programe Mathematica / Roman Ďurikovič, Vladimír Ďurikovič. Trnava : Univerzita sv. Cyrila a Metoda, 2011 Numerické metódy / Jela Babušíková, Marián Slodička, Juraj Weisz. Bratislava : Univerzita Komenského, 2000	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 212					
A	B	C	D	E	FX
22,17	8,02	15,09	20,28	28,77	5,66
Vyučujúci: Mgr. Jela Babušíková, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-223/15	Názov predmetu: Virtuálna a rozšírená realita
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekt (30%) a úlohy na cvičeniach (10%). Skúška: písomná skúška (60%). Na úspešné absolvovanie predmetu musí študent získať aspoň 50% bodov z projektu a úloh na cvičeniach a aspoň 50% bodov zo skúšky. Stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50%. Váha priebežného / záverečného hodnotenia: Priebežné hodnotenie/Skúška: 40/60.	
Výsledky vzdelávania: Po absolvovaní budú študenti ovládať teoretické základy a praktické zručnosti pri autorskej (aj tímovej) tvorbe aplikácií rozšírenej a virtuálnej reality.	
Stručná osnova predmetu: Virtuálna realita, definície a základné pojmy, významné medzníky, motivácia, aplikácie Rozšírená realita, definícia pojmov, história, významné medzníky, motivácia, aplikácie Hardvér pre Virtuálnu a Rozšírenú realitu Registrácia a trackovanie v rozšírenej realite (Marker, Markerless, RGBD, GPS) 3D rekonštrukcia objektov Motion capture Vizuálna koherencia pre rozšírenú realitu (oklúzia, osvetľovanie virtuálnych objektov reálnym svetlom...) a virtuálnu realitu (nekonečná chôdza, klamanie zmyslov)	
Odporúčaná literatúra: Displays: fundamentals & applications / Hainich, Rolf R., and Oliver Bimber: AK Peters/CRC Press, 2016. Real-time rendering / Tomas Akenine-Möller, Eric Haines, Naty Hoffman. Wellesley : A. K. Peters, 2008 Augmented reality: principles and practice / Schmalstieg, Dieter, and Tobias Hollerer: Addison-Wesley Professional, 2016.	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	

Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 70					
A	B	C	D	E	FX
37,14	27,14	14,29	10,0	7,14	4,29
Vyučujúci: RNDr. Zuzana Berger Haladová, PhD., RNDr. Martin Madaras, PhD., Mgr. Lukáš Gajdošech					
Dátum poslednej zmeny: 27.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-108/15	Názov predmetu: Výpočtová logika
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Hodnotenie zo semestra: - aktivita na cvičeniach 10b (min 5b) - domáce úlohy 10b (min 5b) - midterm 10b - projekt 30b (min 15b) Skúška: - ústna skúška s písomnou prípravou 40b (min 20b) Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 60/40	
Výsledky vzdelávania: Kurz sa zaoberá riešením problémov metódami výpočtovej logiky s využitím modelovania a automatickej inferencie. Poslucháči sa oboznámia s modelovaním problémov v klasickej logike (SAT), a v logickom programovaní (Prolog, ASP). Kurz sa zameriava na reprezentačnú silu jednotlivých formalizmov, ako aj na algoritmické aspekty (výpočet vyplývania, jeho správnosť a výpočtová zložitosť). Poslucháči tiež nadobudnú prehľad o implementáciách jednotlivých inferenčných algoritmov a praktickú zručnosť s ich používaním.	
Stručná osnova predmetu: - Klasická výroková logika (opakovanie) - Kódovanie problémov do SATu, využitie SAT solverov - Logické programovanie (syntax, SLDNF rezolvenca, stabilné modely) - Kódovanie problémov do logických programov a využitie LP solverov (Prolog, ASP)	
Odporúčaná literatúra: Biere, A., Heule, M. and van Maaren, H. eds., 2009. Handbook of satisfiability (Vol. 185). IOS press. Björk, M., 2011. Successful SAT encoding techniques. Journal on Satisfiability, Boolean Modeling and Computation, 7(4), pp.189-201.	

Sterling, L. and Shapiro, E.Y., 1994. The art of Prolog: advanced programming techniques. MIT press.
Baral, C., 2003. Knowledge representation, reasoning and declarative problem solving. Cambridge university press.

Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:
slovenský, anglický

Poznámky:

Hodnotenie predmetov

Celkový počet hodnotených študentov: 73

A	B	C	D	E	FX
8,22	12,33	17,81	17,81	16,44	27,4

Vyučujúci: doc. RNDr. Martin Homola, PhD., Mgr. Júlia Pukancová, PhD.

Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022

Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022					
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave					
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky					
Kód predmetu: FMFI.KDMFI/2-AIN-224/15		Názov predmetu: Webové programovanie			
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná					
Počet kreditov: 6					
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 3.					
Stupeň štúdia: II.					
Podmieňujúce predmety:					
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: úlohy (50%), projekt (50%) Skúška: praktická (treba aspoň 70% bodov zo semestra) Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 20 / 80					
Výsledky vzdelávania: Študent bude vedieť vytvoriť rozsiahlejšiu edukačnú webovú aplikáciu s využitím databáz, resp. iných úložísk a moderných technológií pre vývoj dynamických webových aplikácií.					
Stručná osnova predmetu: HTML5 - Canvas, Web Storage, Media, Drag&Drop JQuery, JQueryUI, Vue.js, prípadne iný vhodný framework AJAX - manipulácia s objektmi ich vlastnosťami (aj CSS), efekty, spracovanie udalostí, efektívna práca s formulármi, atď. Obojsmerná komunikácia medzi serverom a klientom					
Odporúčaná literatúra: aktuálne dokumentácie k jednotlivým technológiám w3schools.com vlastné elektronické texty zverejňované na webovej stránke, resp. v prostredí Moodle					
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov Celkový počet hodnotených študentov: 194					
A	B	C	D	E	FX
62,89	11,86	10,82	2,06	5,15	7,22
Vyučujúci: PaedDr. Roman Hrušecký, PhD.					

Dátum poslednej zmeny: 21.06.2022
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI+KDMFI/2-AIN-111/15	Názov predmetu: Webové technológie a metodológie
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: prednáška / cvičenie Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 / 2 Za obdobie štúdia: 26 / 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 1.	
Stupeň štúdia: I., II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI+KDMFI/2-AINa-111/20	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: projekt 60b, záverečný test 15b (minimum 50%) Skúška: ústna skúška 25b (podmienka pripustenia na skúšku 60b zo semestra) Podmienka absolvovania: 50b z celkového počtu bodov z zároveň 50% zo záverečného testu Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 75/25	
Výsledky vzdelávania: Prehľad webových technológií v súvislosti s ich účelom a ich aplikáciami na rôzne ciele. Zásady a metodiky navrhovania webových stránok, aplikácií, webových používateľských rozhraní, a webového obsahu.	
Stručná osnova predmetu: - Prehľad o webových technológiách a architektúre webu - Informačná architektúra, typy webových stránok, aplikácií, komponentov a rozhraní - Význam klientských platforiem (mobil, tablet, desktop) a dôsledky na návrh a tvorbu webu - Metodiky vývoja webových stránok a aplikácií (vodopádový model, agilné metodiky) - Metodiky dizajnu používateľskej interakcie (výskum a modelovanie používateľov, iteratívny prototypový dizajn, testovanie prototypov) - Zásady a metodiky tvorby webového obsahu - Testovanie, optimalizácia a správa webových aplikácií a webového obsahu - Miery kvality webových stránok a aplikácií	
Odporúčaná literatúra: Web Style Guide, 4th ed. / P.J. Lynch, S. Horton. Yale University Press, 2016. Dostupné online: http://webstyleguide.com/ Mobile First. L. Wroblewski, A Book Apart, 2011	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 180					
A	B	C	D	E	FX
12,22	14,44	10,0	16,67	31,67	15,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD., doc. RNDr. Martin Homola, PhD., Mgr. Ján Kľuka, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 23.06.2022					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-287/15	Názov predmetu: Znalostné systémy
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: kurz Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 4 Za obdobie štúdia: 52 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 6	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Vylučujúce predmety: FMFI.KAI/2-IKV-234/00	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Skúška: záverečný test s príkladmi Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Poskytnúť študentom znalosti z oblasti vytvárania znalostných systémov a ich rule-based programovania.	
Stručná osnova predmetu: - Princípy a architektúra znalostných systémov - Produkčné systémy - Narábanie s faktami a pravidlami - Inferencia v produkčných systémoch - Databázové príklady - Simulácia rekurzie - Simulácia spätného reťazenia - Memorizing - Triedenia v produkčných systémoch - Riešenie problémov splňovaním ohraničení - Príklady z oblasti umelej inteligencie - Stratifikácia - Riadenie inferencie v produkčných systémoch	
Odporúčaná literatúra: Introduction to Expert Systems : The Development and Implementation of Rule-Based Expert Systems / James P. Ignizio. New York : McGraw Hill, 1991 A guide to expert systems / D. A. Waterman. New York : Addison-Wesley , 1986	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu:	

slovenský, anglický					
Poznámky:					
Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 0					
A	B	C	D	E	FX
0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: doc. RNDr. Dušan Guller, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 02.06.2015					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					

INFORMAČNÝ LIST PREDMETU

Akademický rok: 2021/2022	
Vysoká škola: Univerzita Komenského v Bratislave	
Fakulta: Fakulta matematiky, fyziky a informatiky	
Kód predmetu: FMFI.KAI/2-AIN-188/15	Názov predmetu: Životný cyklus informačných systémov
Druh, rozsah a metóda vzdelávacích činností: Forma výučby: seminár Odporúčaný rozsah výučby (v hodinách): Týždenný: 2 Za obdobie štúdia: 26 Metóda štúdia: prezenčná	
Počet kreditov: 3	
Odporúčaný semester/trimester štúdia: 4.	
Stupeň štúdia: II.	
Podmieňujúce predmety:	
Podmienky na absolvovanie predmetu: Priebežné hodnotenie: priebežné odovzdávanie vypracovaných častí projektu Záver priebežného hodnotenia: vypracovanie projektu Orientačná stupnica hodnotenia: A 90%, B 80%, C 70%, D 60%, E 50% Váha priebežného / záverečného hodnotenia: 100/0	
Výsledky vzdelávania: Študenti sa budú dôkladne orientovať v neskorších fázach životného cyklu informačného systému – zabezpečenie prevádzky a podpory, tvorba aktualizácií na projekte, ktorý vývojári prevzali od inej vývojovej skupiny a podobne.	
Stručná osnova predmetu: 1. Životný cyklus vývoja softvéru 2. Súvislosť s modelom vývoja informačného systému 3. Nasadenie softvéru do prevádzky 4. Verziovanie vydaní 5. Údržba softvéru – plánovanie 6. Údržba softvéru – procesy 7. Údržba softvéru – kategorizácia 8. Podpora zákazníkov – nástroje a metódy 9. Reverzné inžinierstvo 10. Integrácia	
Odporúčaná literatúra: Software engineering : The production of quality software / Shari Lawrence Pfleeger. New York : Macmillan, 1987	
Jazyk, ktorého znalosť je potrebná na absolvovanie predmetu: slovenský, anglický	
Poznámky:	

Hodnotenie predmetov					
Celkový počet hodnotených študentov: 0					
A	B	C	D	E	FX
0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vyučujúci: Mgr. Pavel Petrovič, PhD.					
Dátum poslednej zmeny: 18.11.2021					
Schválil: prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.					